Abril
R$ 9,95
Ano 9
Nº 460
30/12/2008

GAME • Os craques do mundo entram em campo em Fifa 09

RECREIO

ISSN 15177467 00460
9 771517 746002

ESSA É QUENTE! Confira 10 coisas incríveis sobre o Sol

UM CÃO MUITO ESPECIAL

Fique por dentro do filme Bolt e conheça a história de um cachorro que pensa que é super-herói

GRÁTIS

ROCKANIMAL
- 1 caranguejo
- fascículo com 8 páginas

PASSATEMPOS • PIADAS • CURIOSIDADES • TESTE • QUADRINHOS

EDITORA Abril

Quanta comida cabe no estômago?

dim

Já nas bancas.

Não deixe a curiosidade do seu filho pegar você de surpresa.

Compre Mundo Estranho.

Por que as pessoas soluçam? Como se coloca gás nos refrigerantes? Como são feitos os alimentos em pó? Filho tem cada pergunta, né? Se o seu também adora saber o porquê de tudo, você precisa levar pra ele a M.E.

A revista pra quem é louco por curiosidades.

mundo estranho

www.mundoestranho.com.br

Confira as respostas no site.

RECREIO

AQUI TEM

4 CURIOSIDADES! **Coisas legais de saber**

6 TESTE **De olho na moda**
Descubra se você é fashion.

8 CINEMA **Mais do que súper!**
Tudo sobre a história do incrível Bolt.

12 PARA BRINCAR **Treine sua mascote**
Veja como ensinar truques a seu cão.

14 FIQUE LIGADO **Língua portuguesa**
Entenda as mudanças na ortografia.

16 FÉRIAS **Diversão para todos**
Dicas de cidadania especiais para as férias.

18 ESPAÇO **Estrela poderosa**
Confira curiosidades sobre o Sol.

20 SEU CORPO **Aproveite o verão**
Como se cuidar nesta época do ano.

22 PASSATEMPO **Cadê?**

25 GAMES **Golaço!**
Fique por dentro de Fifa 09.

26 ROCK ANIMAL **Ele não sabe nadar**
Conheça melhor o caranguejo.

29 **QUADRINHOS ROCKANIMAL**

37 PASSATEMPO **Sete erros**

39 PASSATEMPO **Labirinto**
Ajude a abelha a chegar até a flor.

40 CORREIO **Seu espaço**
Mande sua foto ou seu recado.

42 TIRINHAS! **Para rir**

CAPA: DIVULGAÇÃO

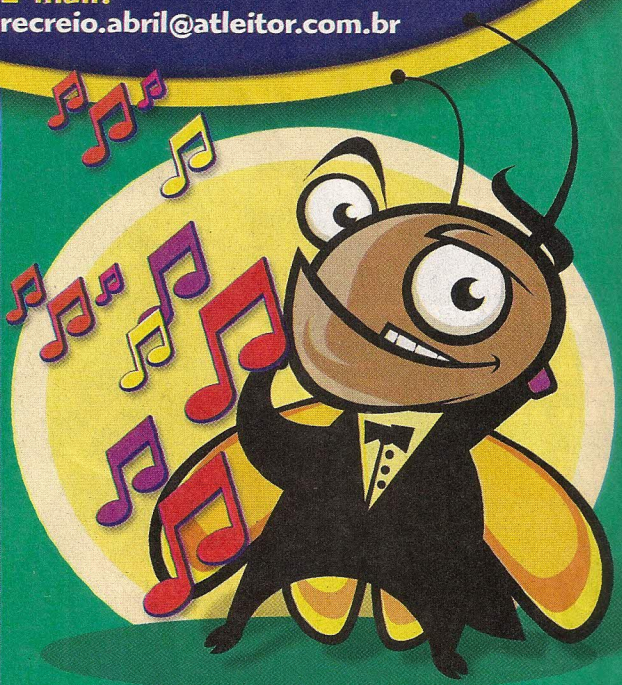
NO SITE • **Surpresas para quem curte RockAnimal** www.revistarecreio.com.br

CURIOSIDADES!

Existe alguma coisa que você quer saber? Então, escreva para a gente:

Revista RECREIO
Seção Curiosidades
Av. das Nações Unidas, 7221 - 6º andar
São Paulo - SP - CEP 05425-902

E-mail:
recreio.abril@atleitor.com.br



É VERDADE QUE A CIGARRA CANTA ATÉ ESTOURAR?

Mateus Nascimento
João Pessoa – PB

Não. A lenda surgiu porque a cigarra, assim como alguns outros insetos, tem uma casca dura, que não cresce. À medida que a larva do inseto vai crescendo, uma nova casca vai se formando ao redor do seu corpo e a carapaça antiga cai. Quando ela vira um inseto adulto, muda de casca pela última vez, deixando a carapaça antiga para trás. Algumas pessoas, ao encontrar essa casca com o formato do bicho, acham que ela cantou até explodir, mas na verdade a cigarra só cresceu.

POR QUE OS CHINESES COMEM COM PAUZINHOS?

Jean Menezes
Por e-mail

Esse hábito começou há mais de 3 mil anos. Antes, os chineses, como outros povos, comiam com as mãos. Mas eles usavam espetos de madeira para assar pedaços de carne e, um dia, perceberam que podiam juntar os espetos para formar uma espécie de pinça. Foi assim que nasceu o hashi, que é o nome desse tipo de talher. O costume se espalhou pelo Oriente e, hoje, chineses, japoneses e outros asiáticos comem com palitinhos.

CONSULTORIA: ANDRÉ DA SILVA BUENO (especialista em sinologia e prof. de história da Faculdade Estadual de Filosofia, Ciências e Letras de União da Vitória – PR), CARMEN TADINI (profa. de engenharia de alimentos da Poli – USP), ELCIO OHNUMA (diretor do curso de fotografia da Panamericana Escola de Arte e Design), PAULO ROSSI (prof. de fotografia do Senac – SP), SINVAL SILVEIRA NETO (prof. aposentado de Entomologia da ESALQ – USP) e STELLA MARIS BORTONI (profa. de linguística da UnB).

QUEM INVENTOU O PALAVRÃO?

José do Carmo Fernandes Neto
Belém – PA

Não se sabe como esse tipo de palavra surgiu, mas provavelmente eles existem há milhares de anos. É que em todas as culturas existem assuntos sobre os quais não é educado falar em público. Para desafiar as regras ou mostrar raiva, as pessoas acabam usando palavras relacionadas a esses assuntos. Em todos os idiomas há termos assim, que não se aprendem na escola nem com a família.

VOCÊ SABIA QUE...

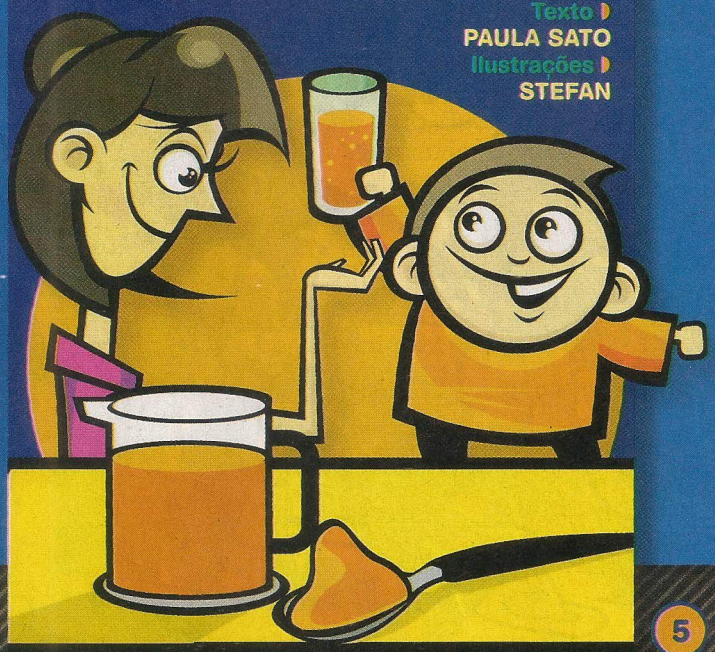
Algumas pessoas sonham em preto e branco? Segundo as pesquisas, a maioria delas tem mais de 55 anos e, quando era criança, não tinha TV colorida.

COMO SÃO FEITOS OS SUCOS EM PÓ?

Mariana Kenedi Neri
São Paulo – SP

O ingrediente principal é o aroma que dá o sabor ao suco. Ele é líquido e pode ser feito a partir da fruta ou ser artificial, quando vem de uma mistura de substâncias que têm gosto parecido com o da fruta. O aroma é misturado a açúcar, corantes e conservantes. A mistura é colocada em uma máquina para secar e assim a maior parte de sua água é retirada. O resultado é o pó, que depois é embalado em saquinhos.

Texto ▸ PAULA SATO
Ilustrações ▸ STEFAN



COMO A FOTOGRAFIA PASSA PARA O PAPEL?

Susana
São Paulo – SP

A câmera fotográfica é fechada. Quando apertamos o botão, a luz entra através das lentes e a imagem é gravada no filme (no caso da câmera analógica) ou num dispositivo eletrônico (nas câmeras digitais). Depois, usam-se substâncias químicas para que a imagem apareça no filme. Em seguida, uma máquina joga um feixe de luz sobre o negativo e transfere a imagem para um papel especial. Já na foto digital, o processo é igual ao de impressão de um arquivo qualquer de computador.

teste

VOCÊ É F

1 Quando vai comprar roupas novas, você:

- Leva uma lista e só compra o que precisa.
- Só entra na loja de que mais gosta.
- Olha todas as vitrines para escolher as roupas mais legais.

2 Na hora de fazer sua mala para as férias de verão, você nunca se esquece de levar:

- Suas roupas mais novas e mais legais.
- Uma sunga ou maiô.
- Camisetas, roupa de banho e agasalhos, caso o tempo mude.

3 Sua camiseta preferida é:

- Cheia de detalhes.
- Lisa e colorida.
- A que estiver fácil de pegar na gaveta.

4 Se fica sabendo de uma festa a fantasia na última hora, você:

- Vai sem fantasia.
- Pede uma fantasia emprestada.
- Improvisa com roupas que tem em casa.

5 O que gostaria mais de dar a seu melhor amigo?

- Uma roupa descolada.
- Uma camiseta legal.
- Um jogo.

6 Que visual você acha mais legal?

- O das Meninas Superpoderosas Geração Z.
- O de Juniper Lee.
- O de Gwen, a prima de Ben 10.

7 Quando usa uma roupa pela primeira vez, você:

- Fica um pouco incomodado, mas depois se acostuma com ela.
- Pergunta a seus amigos se eles gostaram.
- Espera que alguém repare e faça um elogio.

ASHION?

Responda às perguntas e descubra.

8 Você combina seu calçado com:
- O cinto, a mochila, o chaveiro...
- O clima.
- Sua roupa.

9 Quando vê uma foto sua, você nota que seu cabelo:
- Está uma bagunça.
- Ficou um pouco despenteado.
- Está perfeito.

10 Antes de ir a uma festa, você:
- Tira um cochilo.
- Pede ajuda à sua mãe para saber o que vestir.
- Prova várias roupas.

11 Que roupa dos personagens da série Harry Potter você gostaria de ter?
- A capa que os alunos usam em Hogwarts.
- Um dos trajes de baile que aparecem em O Cálice de Fogo.
- Um uniforme de quadribol.

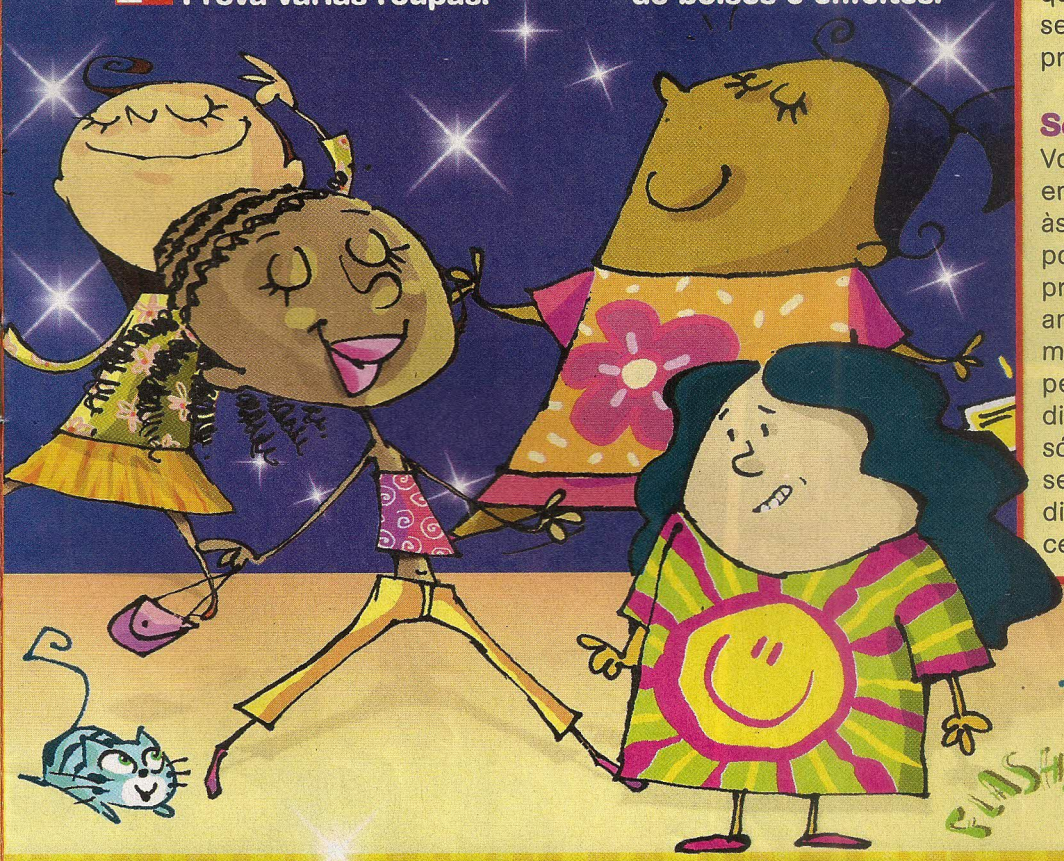
12 Você acha que sua mochila da escola deve ser:
- Grande, para você guardar tudo o que quiser.
- Resistente, para durar o ano todo.
- Colorida, cheia de bolsos e enfeites.

RESULTADO

Se marcou mais
Parece que você não resiste a um espelho: sempre que pode, para na frente e confere seu visual. Você curte estar na moda, procura usar sempre roupas bonitas e ter estilo próprio. Só não vale exagerar na preocupação com as roupas e deixar de brincar e de se divertir nas festas, certo?

Se marcou mais
Você gosta de se arrumar quando vai a um lugar especial e procura combinar as cores das roupas, mas não é superligado em seguir a moda e nem tem muita paciência para ficar olhando vitrines no shopping. Parece que gosta de cuidar do seu visual, mas não se preocupa demais com isso.

Se marcou mais
Você não se liga muito em moda, é meio distraído e, às vezes, até se descuida um pouco do visual. Parece que prefere se sentir confortável antes de tudo. Seu estilo mostra um pouco sobre sua personalidade. Lembre-se disso e, num dia desses, só por diversão, experimente se produzir e usar algo diferente: a turma certamente vai reparar!



Texto ▸ JULIA MOIÓLI
Ilustrações ▸ BIRY

SÚPER (de verdade)

Conheça a história de Bolt, o herói que encara um grande desafio: aprender a ser um cachorro comum.

Será um pássaro? Um avião? O Super-Homem? Nada disso! É Bolt, um cachorro muito especial. Ele é um herói canino e vence todos os perigos.

No filme **Bolt**, você vai conhecer esse cão fofinho que é astro de um seriado de televisão, daqueles cheios de ação e efeitos especiais. Só que ele não sabe que está na TV e acha que os vilões, as cenas perigosas e até os seus superpoderes são de verdade.

Bolt é mascote de uma garota chamada Penny e os dois formam uma ótima dupla na TV, lutando contra o Homem do Olho Verde, malvadão que capturou o pai de Penny, cientista que deu a Bolt seus superpoderes.

De repente, Bolt vai parar em Nova York, uma imensa cidade real, que é muito longe de sua casa e do mundo que conhece. E logo descobre que sua dona está em perigo. Só ele pode salvá-la!

Uma aventura real

Sozinho, o cão começa a perceber que as coisas não funcionam mais como antes e acha que perdeu seus poderes. Ou que, talvez, não seja um herói...

Perdido na cidade, ele vai contar com a ajuda de amigos surpreendentes – a gatinha Mittens e o hamster Rhino, para encarar inimigos reais, e vai descobrir que tem algo de especial – mesmo sem saber voar ou derrubar paredes.

IMAGENS: DIVULGAÇÃO

Texto
FÁBIO M. BARRETO
Design
ELISABETE NAGAHAMA

O filme Bolt estreia nos cinemas no dia 2 de janeiro.

GRANDES AMIGOS

BOLT

Ele já venceu inimigos terríveis e salva o mundo quase todo dia. Ao descobrir que não tem superpoderes, encara novos desafios. Vai ter de aprender a confiar em si mesmo e a ser um cachorro comum. É que nunca precisou, por exemplo, fazer aquela carinha de cão triste para ganhar um almoço.

PENNY

Essa garota de 12 anos é radical e inteligente. Ela também participa do seriado de TV, mas seu carinho por Bolt vai muito além do que se vê nas telas. Penny adora seu cão e, assim como ele, irá aprender bastante com essa aventura de verdade.

IMAGENS: DIVULGAÇÃO

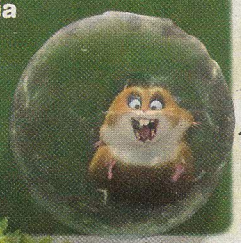
BATE-PAPO

Produtor do filme Bolt e de sucessos como Carros e Toy Story, John Lasseter contou para a RECREIO alguns segredos sobre seu trabalho.

RECREIO Sua família participa do seu trabalho?
John Lasseter Muito! Levo uma versão do filme para meus filhos assistirem. Quando todo mundo está rindo e decorando as falas é um ótimo sinal. Mas, se começam a falar de outra coisa, há algo errado! Também uso ideias da minha infância. Em Toy Story, Buzz Lightyear ficou escondido dentro do guarda-roupa. Meus pais faziam isso com meu presente de Natal!

RECREIO Qual a fórmula secreta para fazer um filme legal?
John Lasseter Um bom filme precisa ter três coisas. Primeiro, a história tem que ser emocionante para todo mundo querer saber como termina. Segundo, todos têm de adorar os personagens e se preocupar com eles. E terceiro, o mundo onde a história acontece tem de fazer sentido. Não precisa ser real, mas possível de acreditar.

RECREIO Qual é seu personagem favorito na história de Bolt?
John Lasseter Eu gosto muito de todos eles. Mas acho que Rhino é o máximo, com seu jeito fanático, exagerado e protetor. Afinal, quem não gostaria de ser protegido por um hamster? Rhino é um sujeito bem especial e cativante!

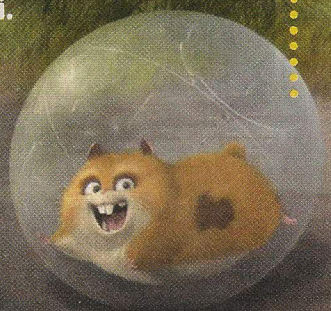


MITTENS

É uma gata de rua folgada e que acha que não pode confiar em ninguém – afinal, hamsters e cães não costumam gostar de felinos. Mas vai provar que é uma boa amiga.

RHINO

É o melhor amigo que um cão em crise poderia ter. Fã de Bolt, está sempre pronto a ajudá-lo, até porque acha o máximo ser o parceiro de um herói.



Os poderes de Bolt

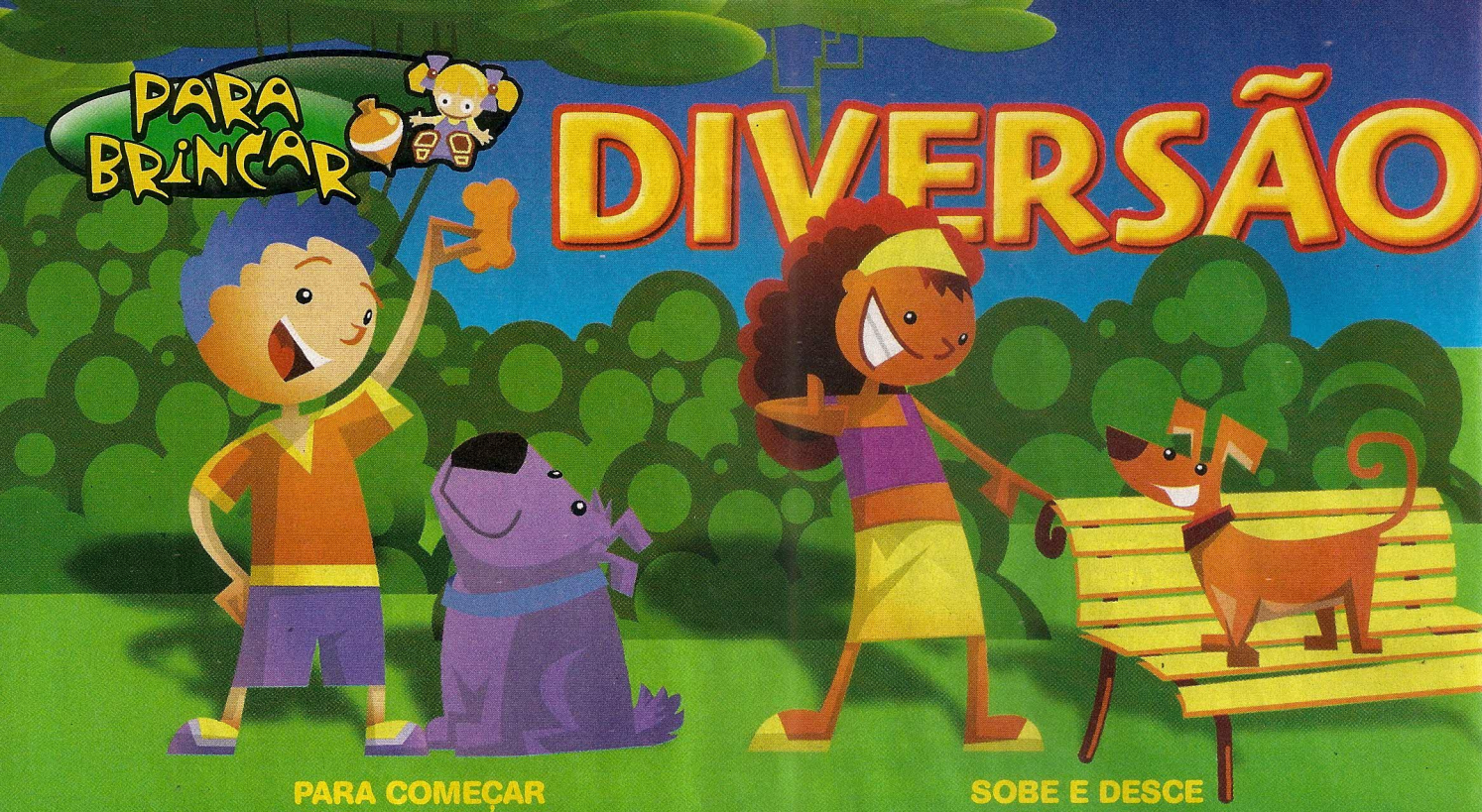
SuperLatido É o recurso mais poderoso. Quando late, ele é capaz de derrubar helicópteros, tanques de guerra ou qualquer vilão que coloque Penny em perigo.
Visão Laser Quando concentra o olhar num objeto, pode até derreter metais.
SuperForça Grades e barras de metal não detêm esse herói. Ele abre tudo com suas próprias patas.
SuperGolpe Com um único ataque desse tipo, Bolt tira qualquer inimigo de combate!

Você sabia que...

- Existe uma versão em 3D do filme? Em alguns cinemas, você pode conferir as cenas com efeitos tridimensionais e ter a sensação de estar dentro do filme.
- Mais de 400 pessoas trabalharam no filme, que demorou seis anos para ficar pronto?

PARA BRINCAR

DIVERSÃO



PARA COMEÇAR

1. Chame seu cão e mostre um biscoito canino ou brinquedo. Segure o objeto acima do focinho dele, de modo que ele olhe para cima e dobre as patas de trás.
2. Se ele pular, não dê o presente. Repita a posição inicial até que ele sente. Então, dê a recompensa. Sempre que fizer a brincadeira, diga "senta" para ele entender o comando.

DESCANSO

1. Depois que ele aprender a sentar, segure um petisco colocando-o entre as patas da frente do cão, para que abaixe a cabeça.
2. Ao tentar pegar a guloseima, o cão vai encostar o peito no chão. Então, diga "deita". Entregue o biscoito só depois que ele deitar. No começo, pode ser que ele deite de um jeito torto, mas com o tempo vai se ajeitando melhor.

SOBE E DESCE

1. Para que seu cachorro suba em um banco ou cadeira, diga o comando "sobe" e aponte para o banco. Quando ele atender a seu pedido, dê-lhe um biscoito.
2. Depois, para que o cão desça, diga "desce" e aponte para o chão. Lembre-se de recompensá-lo.

Atenção: a brincadeira não é recomendada para cães muito pequenos porque eles podem cair e se machucar.

CANINA

Veja como ensinar alguns truques para seu cachorro.

QUIETINHO!

1. Quando ele souber sentar, diga "fica" e espere 2 segundos. Se ele ficar quieto, faça um elogio e dê-lhe um biscoito.
2. Depois que ele estiver craque na primeira etapa, diga "fica" e se afaste um passo. Se ficar na posição por 2 segundos, ele ganha o presente. Aos poucos, aumente o tempo em que ele fica parado.

SUPERSALTO

1. Coloque uma vassoura no chão, fique de um dos lados e mostre ao cão uma guloseima. Diga "pula" para que ele salte o obstáculo.
2. Se o cão contornar a vassoura, não dê a recompensa. Faça-o voltar, até que ele salte e, só então, dê o biscoito a ele.
3. Depois de alguns treinos, use um objeto mais alto, para ele treinar saltos maiores.

QUEM ESTÁ CHAMANDO?

1. Peça ajuda a um amigo. Fiquem um de frente para o outro, a uma distância de cerca de cinco passos.
2. Chamem o cão dizendo "vem", com voz animada. Segure um biscoito para atrair a atenção dele. Se ele atendê-lo, dê-lhe o presente.
3. Ao longo do dia, experimente chamá-lo várias vezes para treiná-lo a vir em sua direção e o elogie sempre que ele atender.

Dicas importantes

- Antes de fazer essas brincadeiras, leve seu animal ao veterinário para uma consulta.
- É preciso ter paciência e repetir a brincadeira por muitos dias.
- Use tom de voz firme e palavras simples que indiquem ordens.
- Ensine uma coisa de cada vez.
- É importante premiar os acertos. Aos poucos, dê menos biscoitos e mais elogios e carinhos, que ajudam muito no aprendizado.
- Não bata em sua mascote ou faça movimentos que possam assustá-la.
- Cães adultos podem demorar mais a aprender. Já os animais velhinhos não vão gostar desse tipo de brincadeira.

Texto ▸ MARIA CAROLINA CRISTIANINI
Ilustrações ▸ ROGÉRIO DOKI

FIQUE LIGADO

Texto ▸ NOÊMIA LOPES
Ilustrações ▸ JEAN GALVÃO

Entenda as novas regras de ortografia da língua portuguesa.

MUDANÇAS À VISTA!

Se prestar atenção, você vai notar que, nesta edição da RECREIO, várias palavras estão escritas de um jeito diferente. E, aos poucos, isso também vai acontecer nos seus livros e gibis e em jornais e revistas.

É que, a partir de agora, passa a valer um conjunto de regras chamado **Novo Acordo Ortográfico da Língua Portuguesa**.

Brasil, Portugal, Angola, São Tomé e Príncipe, Guiné-Bissau, Cabo Verde, Moçambique e Timor Leste, que são os oito países onde o português é o idioma oficial, vão adotar esse novo código.

Embora a língua seja a mesma nesses países, ao longo do tempo ela ganhou características próprias em cada lugar, tanto no jeito de falar como no de escrever.

O acordo acertado pelos governos dessas nações é uma forma de fazer ajustes na grafia das palavras para que a escrita se torne mais parecida em todas. Esse é um jeito de aproximar culturalmente esses países, que poderão trocar livros e documentos com mais facilidade.

DE OLHO NAS REGRAS

Veja quais são as principais mudanças no Brasil:

Alfabeto ▸ ganha oficialmente as letras K, W e Y, que já eram usadas em nomes próprios.

Hífen ▸ desaparece quando o prefixo termina em vogal e o segundo elemento começa com **R** ou **S** (antirruído) ou vogal (autoescola).

Ditongos ei/oi ▸ deixam de ser acentuados nas paroxítonas (palavras em que a sílaba mais forte é a penúltima), como em id**ei**a.

I e U tônicos em paroxítonas ▸ deixam de ser acentuados quando antes deles ocorre um ditongo. Por exemplo, na palavra feiura: **ei** = ditongo, então o **u** não leva acento.

Acento diferencial ▸ desaparece de palavras como para (verbo), pelo, polo e pera (substantivos). Mas continua em pôde e pôr.

Encontros vocálicos oo/ee ▸ perdem o acento em palavras como enjoo ou voo, deem ou reveem.

Trema ▸ deixa de ser usado. Fica apenas em termos de origem estrangeira.

VOCÊ SABIA QUE...

- A língua portuguesa usada no Brasil já passou por outras mudanças na ortografia? Até 1910, por exemplo, palavras como farmácia eram escritas com PH no lugar do F, ou seja, *pharmacia*.
- O acordo não muda nosso jeito de falar? Ele altera apenas regras de escrita. Por exemplo, a palavra ideia perdeu o acento, mas a sua pronúncia continua igual.

MÚSICA AJUDA A APRENDER

O que é que tem na sopa de letrinhas do conjunto *Palavra Cantada*?

VOCÊ JÁ REPAROU NAS LETRAS DAS CANÇÕES DO PALAVRA CANTADA? ELAS TRAZEM CONTEÚDOS DA ESCOLA DE MANEIRA BEM DIVERTIDA.

PARA APRENDER HISTÓRIA DO BRASIL, POR EXEMPLO, COLOQUE "PINDORAMA" NO IPOD. GEOGRAFIA? FICA MAIS FÁCIL COM "O MUNDO É UMA BOLA". "COM MÚSICA, VOCÊ APRENDE DE UM JEITO NATURAL", DIZ A AUTORA SANDRA PERES.

Sandra Peres e Paulo Tatit, dupla do Palavra Cantada

O Brasil só melhora com Educação de qualidade
E você tem tudo a ver com isso

Realização:
Abril
universidade anhembi morumbi
Mundialmente criativa e inovadora
Laureate International Universities

FÉRIAS

ALEGRIA

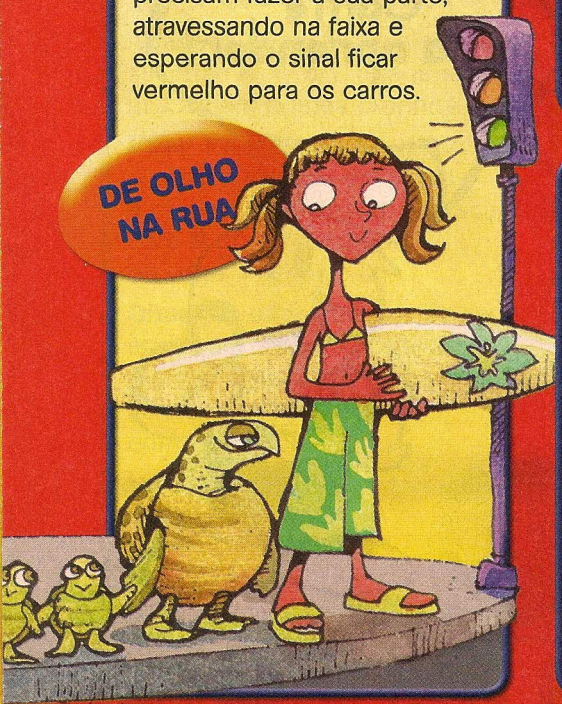
Texto ▸ PAULA SATO
Ilustrações ▸ CRIS EICH

DONO DO PARQUE

Sabe de quem são os parques e praças que existem nas cidades? São de todo mundo! Ou seja, são seus também! Como um dos donos, você pode aproveitar tudo o que oferecem, mas precisa cuidar deles. Por isso, não arranque as flores, não pise na grama nos lugares onde é proibido, não jogue lixo no chão e muito menos em lagos. E, quando estiver passeando de bicicleta, skate ou patins, tenha cuidado com os outros donos do parque, ou seja, as outras pessoas que estão passeando por ali.

DE OLHO NA RUA

Se você vai viajar de carro, lembre-se de que seu lugar é no banco de trás e que todos têm de usar cinto de segurança. Leve água e frutas e nunca jogue lixo pela janela. Dê um toque em seus pais sobre a importância de respeitar as regras de trânsito. Lembre-se também de que os pedestres precisam fazer a sua parte, atravessando na faixa e esperando o sinal ficar vermelho para os carros.



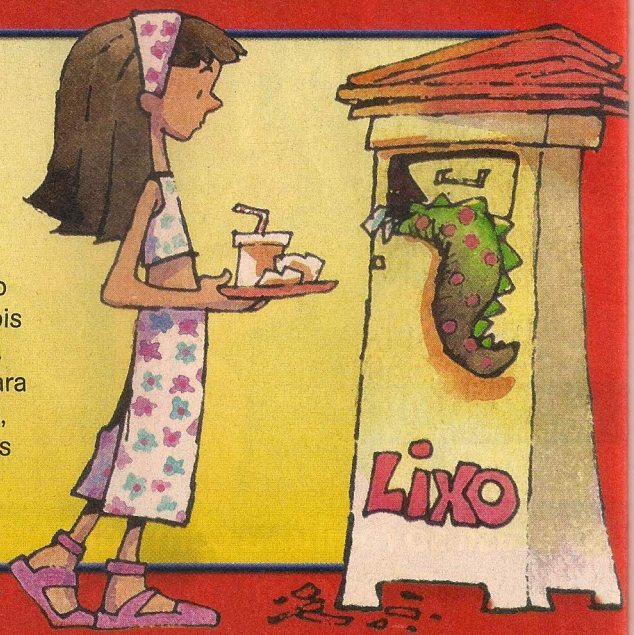
SOL E SOSSEGO

Todo mundo quer se divertir na praia e, para esse plano dar certo, é preciso pensar também nos outros. Algumas dicas muito úteis:

- Escolha um lugar amplo para brincar de bola ou com raquetes, fique longe das outras pessoas e não espalhe areia ou água.
- Leve um saquinho para juntar o lixo e carregue-o até uma lixeira quando sair.
- Não leve seu bicho de estimação para a praia. As fezes dele podem causar doenças.

TUDO LIMPO

Ninguém gosta de usar uma mesa suja. Seja na praça de alimentação ou em um parque, depois de comer recolha o lixo. Se houver recipientes para reciclagem, separe latas, papéis, vidros e plásticos e deixe a mesa limpa. Exatamente como você (e todo mundo) gosta!



CONSULTORIA: LIZANDRA SERAFIM (socióloga do Instituto Pólis), LEONARDO JOSÉ RICHTZENHAIN (prof. da Faculdade de Medicina Veterinária e Zootecnia da USP) e AGUINALDO CARLOS DE MELO (coordenador do programa Clube do Bem-te-Vi da Divisão de Educação do Detran).

GERAL

Confira dicas espertas para se divertir sem desrespeitar outras pessoas. Afinal, a cidadania não tira férias!

BOA VIZINHANÇA

Você não tem de acordar cedo e pode aproveitar para ficar acordado até mais tarde e chamar a turma para brincar ou fazer um campeonato de videogame. Só não se esqueça de que há vizinhos por perto. Portanto, não exagerem no barulho. Depois das 10 da noite, escolham brincadeiras mais tranquilas e evitem música alta ou competições barulhentas. A vizinhança toda está querendo curtir as férias e muita gente quer aproveitar os dias de folga descansando.

FIQUE ESPERTO

- **Não desperdice água ou energia só porque está em um hotel. Todos precisam ajudar a preservar esses recursos.**
- **Se está passeando pela sua cidade ou visitando um lugar diferente, não jogue lixo na rua. Além de deixar tudo mais feio, o lixo pode causar enchentes.**
- **Quando estiver jogando com seus amigos na quadra do clube ou do condomínio, repare se há alguém esperando a vez de brincar. Vocês podem convidar mais gente para o jogo ou reduzir um pouco o tempo da brincadeira para que todos aproveitem.**

FAÇA A SUA PARTE

Férias combinam com a ideia de não fazer nada, certo? Mais ou menos. Para você curtir uma viagem ou passeio, seus pais e outras pessoas têm de cuidar de muitas tarefas. E você pode também ajudar. Arrume a sua mala de brinquedos e roupas. Durante a viagem, organize suas coisas e não espalhe roupas sujas ou molhadas. A sua bagunça atrapalha as férias dos outros.

NADA DE PAPO

Sabe quando você está no cinema e tem vontade de conversar com o seu amigo? Tente guardar o papo para depois para não incomodar os outros. Celular tocando no teatro ou no cinema é outro mico. Não se esqueça de desligar o seu!

TEMPO BOM NO CLUBE

É legal se juntar com a turma na piscina e brincar. Vocês só precisam se lembrar de que tem mais gente se divertindo. Não vale espirrar água para todo lado, ligar o som muito alto ou começar uma gritaria. Assim, todo mundo vai adorar as férias!

ESPAÇO

O ASTRO

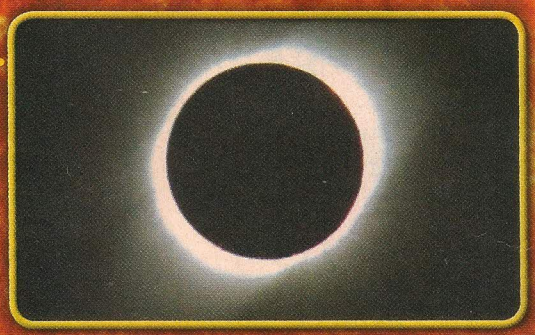
Fique por dentro de dez curiosidades legais sobre o Sol.

Nem tão grande

O Sol parece gigante, mas existem muitas estrelas maiores no Universo. Se a Terra fosse do tamanho da cabeça de um alfinete, o Sol seria do tamanho de uma laranja, e eles estariam a uns 20 passos um do outro.

Cadê?

Quando a Lua fica entre o Sol e a Terra, acontece um eclipse solar. A Lua é bem menor, mas parece cobrir o Sol porque está mais perto de nós. Isso ocorre, em média, duas vezes por ano, mas só é visível em certas regiões.



Nem líquido nem sólido

O Sol é todo gasoso e não tem nem um pedacinho sólido. Aqui da Terra, vemos uma camada de gás chamada fotosfera.

Muita luz

O Sol é formado por uma grande quantidade de gás hidrogênio. No núcleo do Sol, o hidrogênio vira gás hélio e, durante essa transformação, libera energia na forma de radiação. Ao atravessar as camadas do Sol, essa radiação se transforma nos raios de luz que iluminam o Sistema Solar.

Cor e calor

A temperatura na superfície do Sol chega a 6 mil graus Celsius e, em seu interior, atinge 15 milhões de graus! A cor amarelada está ligada à temperatura. As estrelas mais quentes são azuladas e as mais frias, alaranjadas.

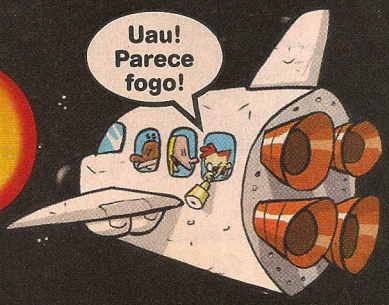
Ficha completa

Idade ◗ mais ou menos 4,6 bilhões de anos.
Diâmetro ◗ 400 mil quilômetros (cerca de 1 milhão de planetas do tamanho do nosso).
Peso ◗ 5.973.700.000.000.000.000.000.000 quilos!
Composição ◗ hidrogênio, hélio, nitrogênio, carbono, neon, ferro, silício, enxofre e magnésio.
Distância da Terra ◗ cerca de 150 milhões de quilômetros.

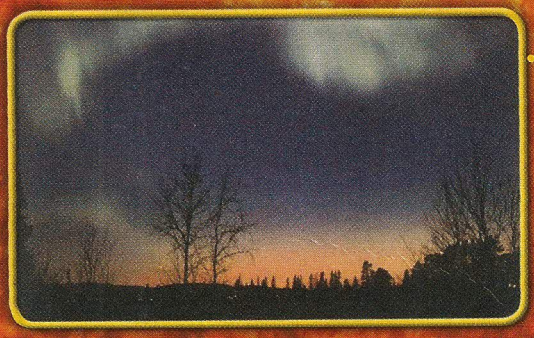
CONSULTORIA: AMAURY ALMEIDA, ANTONIO MARIO MAGALHÃES e ENOS PICAZZIO (profs. do depto. de astronomia do Inst. de Astronomia, Geofísica e Ciências Atmosféricas da USP) e GUSTAVO PORTO DE MELLO (astrônomo do Observatório do Valongo/UFRJ).

DO VERÃO

Texto
MARIA CAROLINA CRISTIANINI
Ilustrações
JEAN GALVÃO



IMAGENS: NASA



Vida longa

Como outras estrelas, um dia, o Sol vai acabar. Mas não é preciso se preocupar: segundo os cientistas, ele tem um estoque de energia que deve demorar mais ou menos 4,5 bilhões de anos para se esgotar.

Nada de fogo

Não existe fogo no Sol. A sua atmosfera parece estar em chamas porque é formada por gases que causam explosões e geram calor e luz. As explosões fazem com que grandes porções de material solar sejam lançadas no espaço. São as tempestades solares.

Vento diferente

As partículas de material do Sol que são lançadas no espaço formam o vento solar. Esse turbilhão de energia é tão forte que pode interromper sinais de rádio e de satélite em nosso planeta. O vento solar às vezes forma arcos de luz nos polos da Terra, um fenômeno chamado de aurora austral ou boreal.

Força máxima

A força da gravidade no Sol é 28 vezes maior do que a da Terra. Essa força atrai planetas e asteroides e mantém cada corpo celeste em seu lugar no Sistema Solar. Eles se localizam em pontos diferentes porque têm pesos diferentes.

Fonte da vida

A vida na Terra só é possível porque o nosso planeta está em um local estratégico. Ele recebe luz, calor e energia do Sol na medida certa. Para chegar até aqui, os raios viajam 150 milhões de quilômetros em apenas 8,5 minutos!

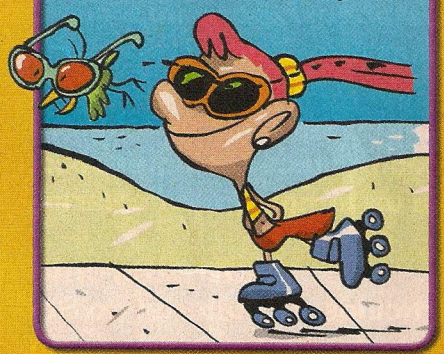
Você sabia que...

- A Terra fica mais perto do Sol no início de janeiro (cerca de 147 milhões de quilômetros) e mais longe no início de julho (cerca de 152 milhões de quilômetros)?
- Para muitos povos antigos, o Sol era um deus e um eclipse significava que ele estava bravo?

OBA! O VER

DE OLHO EM TUDO

É preciso proteger os olhos do excesso de luz. Mas não use óculos escuros sem qualidade. Eles precisam ter o selo que indica a proteção contra raios UVA e UVB, senão vão fazer mal à saúde dos olhos. Um boné também ajuda.



CUIDADO COM ELES!

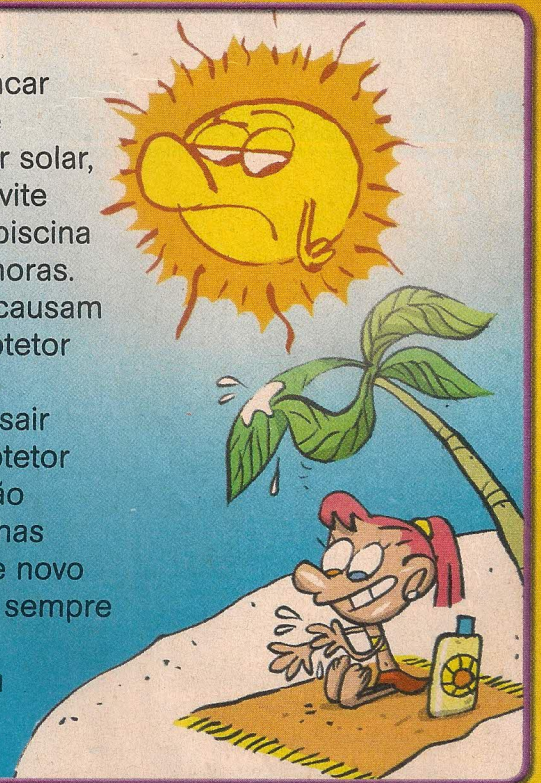
Os fungos são seres vivos que adoram calor e umidade. Eles são microscópicos e podem se instalar em nossa pele e provocar doenças. Há grandes chances de encontrá-los perto de chuveiros ou na areia da praia. Para evitar problemas, não sente nem pise diretamente na areia e use chinelo durante o banho no clube. Ao chegar em casa depois de brincar ou de nadar, tome um banho e se seque bem. Se perceber manchas brancas ou áreas descascadas na sua pele, fale com seus pais e procure um médico.

ESPANTE O CALOR

Escolha roupas leves e de cores claras. Peças pesadas atrapalham a transpiração e podem causar inflamações nas glândulas que produzem suor. Aí a pele fica irritada e cheia de bolinhas. Prefira também sandálias e calçados abertos para que os pés respirem.

PELE PROTEGIDA

É muito gostoso brincar ao ar livre, mas fique esperto: use protetor solar, boné e camiseta e evite ficar na praia ou na piscina entre as 10 e as 16 horas. Certos raios de Sol causam queimaduras e o protetor bloqueia esses raios perigosos. Antes de sair de casa, espalhe protetor no corpo inteiro – não se esqueça das orelhas e dos pés! Passe de novo a cada duas horas e sempre que entrar na água. Quem já se queimou deve ficar longe do sol por alguns dias.



Texto ▸ JULIA MOIÓLI • Ilustrações ▸ JEAN GALVÃO

ÃO CHEGOU!

Veja como se cuidar e aproveite mais as férias!

PEGUE LEVE

Sanduíches, salgadinhos e doces vendidos na praia podem fazer você passar as férias com dor de barriga. É que geralmente esses produtos ficam expostos ao calor e podem acabar contaminados. Para evitar problemas leve de casa biscoitos, frutas bem lavadas e água. Se quiser, compre picolés.

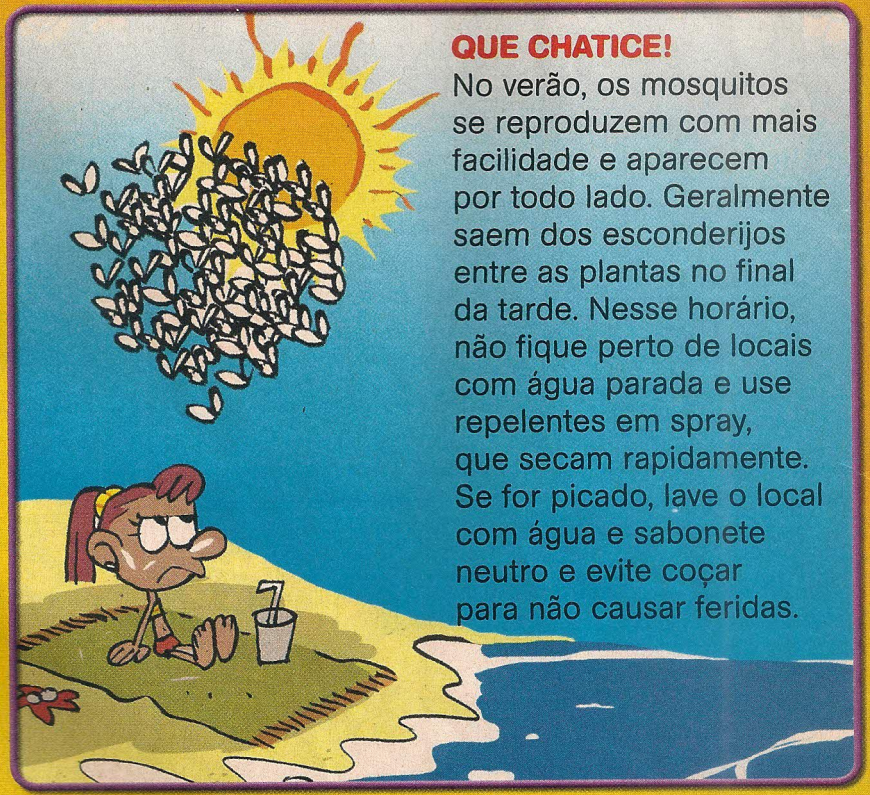
E cuide de sua alimentação em casa também. Coma um pouco de tudo e capriche nas frutas e saladas, que são leves.

EU QUERO É ÁGUA!

No calor, as glândulas que produzem suor trabalham duro. Transpiramos bastante e perdemos mais água e sais minerais. Por isso é bom tomar muita água e suco de frutas. E nem espere sentir sede. Quando isso acontece, as reservas de líquido do corpo já estão lá embaixo!

QUE CHATICE!

No verão, os mosquitos se reproduzem com mais facilidade e aparecem por todo lado. Geralmente saem dos esconderijos entre as plantas no final da tarde. Nesse horário, não fique perto de locais com água parada e use repelentes em spray, que secam rapidamente. Se for picado, lave o local com água e sabonete neutro e evite coçar para não causar feridas.



Lembretes

Antes de sair para brincar na praia ou na piscina, dê uma olhadinha se fez tudo o que está na lista:

- ☐ Passar protetor solar.
- ☐ Pegar seus chinelos.
- ☐ Não se esquecer do boné.
- ☐ Levar brinquedos e uma toalha.
- ☐ Levar água, sucos e refrigerantes e frutas lavadas.
- ☐ Ei, falta o saquinho para recolher o lixo!

CONSULTORIA: JORGE HUBERMAN (neonatologista e pediatra do Hospital Albert Einstein e do Instituto Saúde Plena) e LUIZ HENRIQUE CAMARGO PASCHOAL (professor de dermatologia da Faculdade de Medicina do ABC).

PASSATEMPO

Cadê?

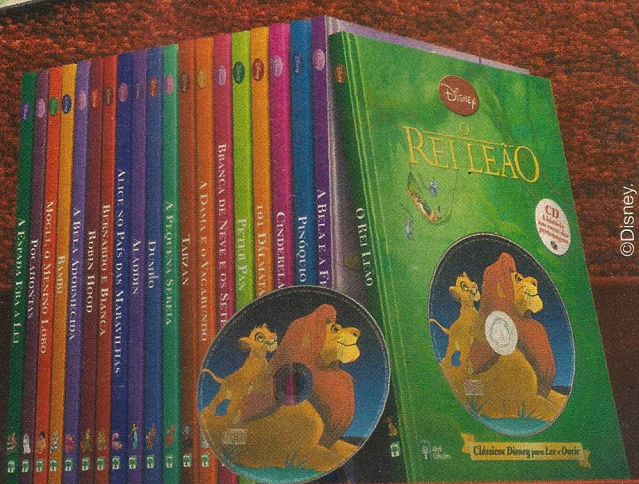
Comece bem o ano e encontre as figuras em destaque.

Ilustração
SANDER

Resposta na página 42.

Você quer dar o mundo para os seus filhos?
Dê o mundo encantado.

Por apenas R$ 19,90 cada volume



Coleção Clássicos Disney para Ler e Ouvir. São 20 livros de capa dura repletos de imagens e com textos fáceis de ler, acompanhados de CDs com as histórias nas vozes dos personagens. Colecione o jeito mais divertido e mágico de contar histórias para seus filhos.

Uma coleção que você vai guardar para sempre.
Não perca! Já nas bancas.

Disney

Abril Coleções

www.abrilcolecoes.com.br/colecaodisney

©Disney.

O jogo Fifa 09 traz muitas novidades. É hora de conferir.

DIVERSÃO EM CAMPO

O novo Fifa tem tudo o que os fãs adoram e novidades que tornam o jogo mais interativo.

Você cria as disputas ou participa de torneios e ligas do mundo todo.

Quando a bola está rolando, há opções para fazer passes, lançamentos e chutes. Os estrategistas podem programar táticas e alterá-las no jogo.

No modo Be a Pro, você trabalha com um jogador só e, dependendo de seu desempenho, vira titular ou reserva. Já no Manager Mode, você é o técnico.

Uma das novidades é o Live Season, que permite se conectar na internet e atualizar as estatísticas dos jogadores de acordo com seu desempenho de verdade. Entre em campo e lembre-se de que um craque tem de ser bom de bola e jogar com inteligência.

Escolha com cuidado: alguns jogadores sabem bater faltas perfeitamente.

Para tomar a bola de Cristiano Ronaldo é bom usar dois marcadores.

Os chutes mais fracos são fáceis para os melhores goleiros.

Aponte para onde pretende passar a bola, para evitar erros nos toques.

Você pode fazer jogadas bonitas, mas cuidado para não perder a bola.

Craques como Ronaldinho Gaúcho sabem driblar, lançar e chutar.

IMAGENS: DIVULGAÇÃO

Texto ▸ DANIEL NIEUWENHUIZEN

ROCK ANIMAL

ELE NÃO É

MORADORES ANTIGOS

Os caranguejos vivem na Terra desde o Período Jurássico, há mais de 200 milhões de anos. No passado, moravam em mares profundos e aos poucos se adaptaram a outros locais. Hoje existem mais de 10 mil espécies.

HÁBITOS VARIADOS

Nem todos os caranguejos vivem no mar. Alguns moram em rios, outros em terra, perto de lugares úmidos, e há os que preferem mangues e praias.

ELES PRECISAM DE ÁGUA

Os caranguejos não sabem nadar e os que vivem no mar andam pelo fundo do oceano. Muitas espécies respiram por brânquias, como os peixes, e tiram o oxigênio da água.

DE LADO E AVANTE

Geralmente eles caminham de lado, pois nessa posição suas patas são mais ágeis. Algumas espécies também podem andar de frente, mas são mais lentas.

BEBÊS DIFERENTES

Fêmeas que vivem perto do mar ficam com os ovos no abdômen durante meses e depois soltam as larvas na água, onde se desenvolvem. Já os caranguejos de água doce nascem com formato igual ao dos pais.

DEFESA TOTAL

Para se esconder, algumas espécies se camuflam, grudando algas no corpo. Outras se escondem em tocas. Em caso de perigo, eles deixam o inimigo pegar uma das patas, que depois volta a crescer.

Antenados
As antenas captam cheiros e sabores no ar e na água. Várias partes do corpo são cobertas por cerdas que sentem o tato.

Visão especial
Os olhos ficam na ponta das antenas e se viram para todos os lados. Em caso de perigo, as antenas se dobram e os olhos ficam protegidos pela carapaça.

Locomoção e proteção
O caranguejo tem cinco pares de patas. Oito servem para locomoção. As duas pinças da frente são usadas para pegar comida, cavar e se defender dos inimigos.

1

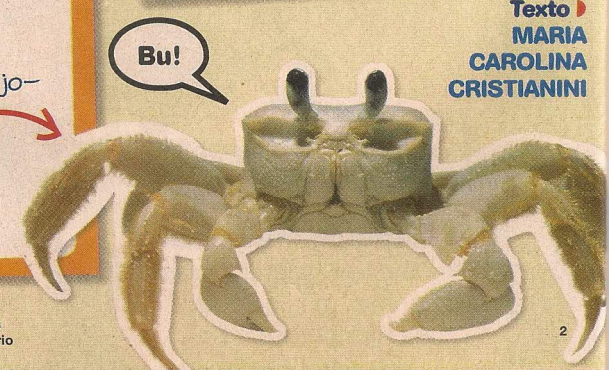
Ficha do bicho

Peso ◗ até 9 quilos.
Tamanho ◗ até 4 metros da ponta de uma pata à outra.
Gestação ◗ até 14 meses.
Alimentação ◗ moluscos, tatuíras, vegetais e restos de animais mortos.
Tempo de vida ◗ até 9 anos.
Onde vive ◗ em todo o planeta.

Você sabia que...

- Alguns caranguejos sobem em árvores?
- No Brasil, as espécies de caranguejo mais comuns são o caranguejo-çá e o caranguejo-fantasma, que também é conhecido como maria-farinha?

Texto ◗ MARIA CAROLINA CRISTIANINI



2

CONSULTORIA: ALINE QUADROS (doutoranda em Biologia Animal da UFRGS), ALEXANDER TURRA (prof. do Laboratório de Manejo, Ecologia e Conservação Marinha da USP), FELIPE COHEN (pesquisador de crustáceos pela USP), MARCOS TAVARES (prof. do Museu de Zoologia da USP), MAURICIO P. ALMERÃO (biólogo do Laboratório de Genética Ecológica da UFRGS) e REGINA M. ALBERTO (profa. do Laboratório de Crustáceos da PUC/RS).

PEIXE!

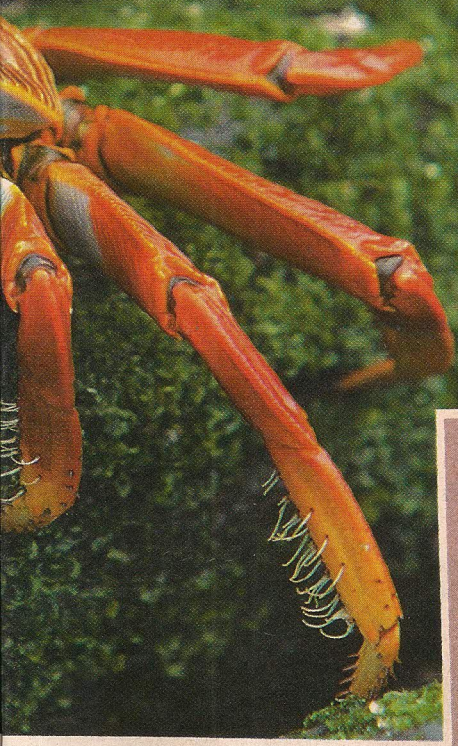
Fique por dentro das habilidades do caranguejo.

Roupa resistente

A carapaça protege o corpo. Conforme eles crescem, a casca fica apertada e se quebra. Aí, surge uma nova por baixo. Até ficar adulto, ele troca de "roupa" várias vezes.

Muitas cores

A carapaça pode ser azul, vermelha, marrom, roxa, clara com pontos vermelhos e até listrada. Em alguns casos, as cores servem para que eles se camuflem.



QUASE IGUAIS

Siris e caranguejos são parecidos, mas têm algumas diferenças. A mais importante está nas patas traseiras: as do caranguejo são pontudas e as do siri são achatadas, como remos. Por isso, os siris nadam. Outra diferença é que o corpo do siri é achatado e o do caranguejo é mais alto e arredondado. Siris vivem apenas no mar e costumam ficar enterrados na areia.

4

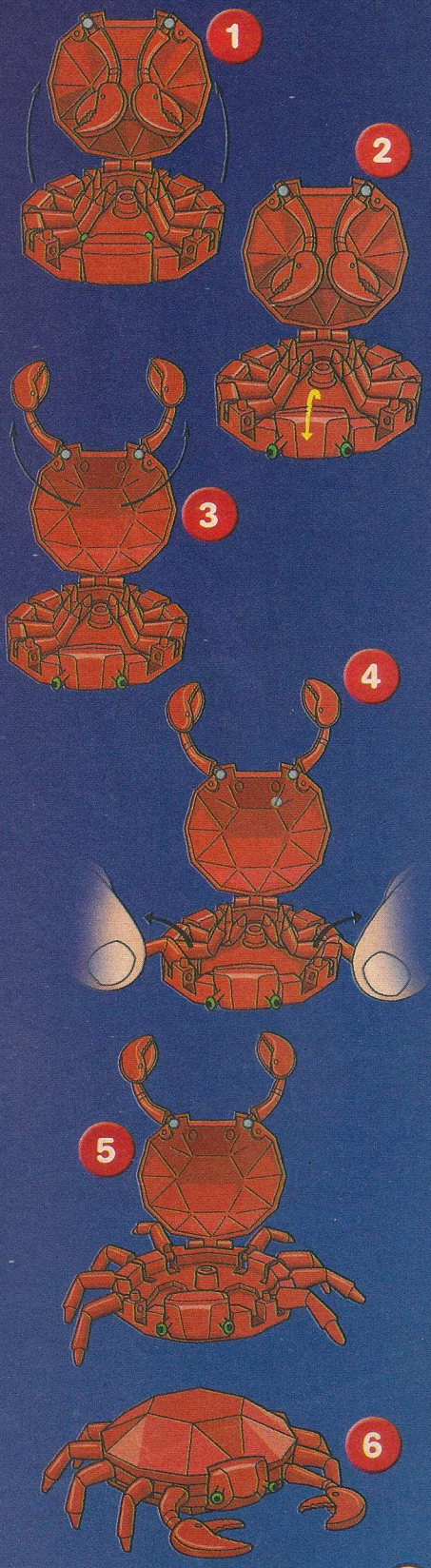
Por todos os lados

Há caranguejos no mundo todo, de tamanhos bem variados. O *Epialtus brasiliensis*, por exemplo, vive no Brasil e mede só 6 milímetros. Um dos maiores é o caranguejo-aranha do Japão, que tem pernas enormes e chega a ter 4 metros de largura da ponta de uma pata até a outra.

3

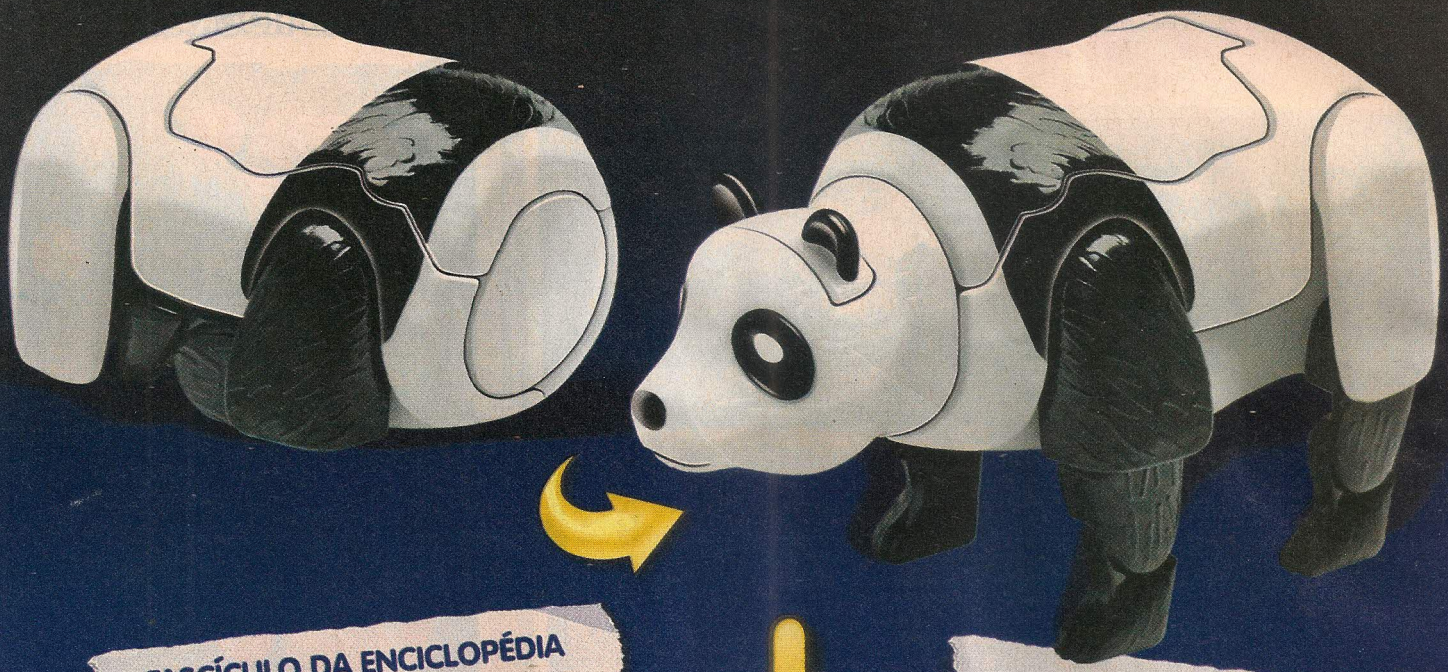
FOTOS: GETTY IMAGES (1), LATINSTOCK (2 E 3) E FABIO COLOMBINI (4)

VEJA COMO MONTAR O SEU ROCKANIMAL



AD
AG

SEMANA QUE VEM NA RECREIO:



FASCÍCULO DA ENCICLOPÉDIA PLANETA TERRA

Entenda a diferença entre lagos e lagoas e descubra por que eles são tão importantes para o planeta.

+

ROCKANIMAL URSO PANDA

Ele passa a vida comendo e tirando uma soneca. Saiba tudo sobre esse mamífero preto e branco.

A aventura mais animal do planeta

Patrocínio

mini SCHIN

RECREIO

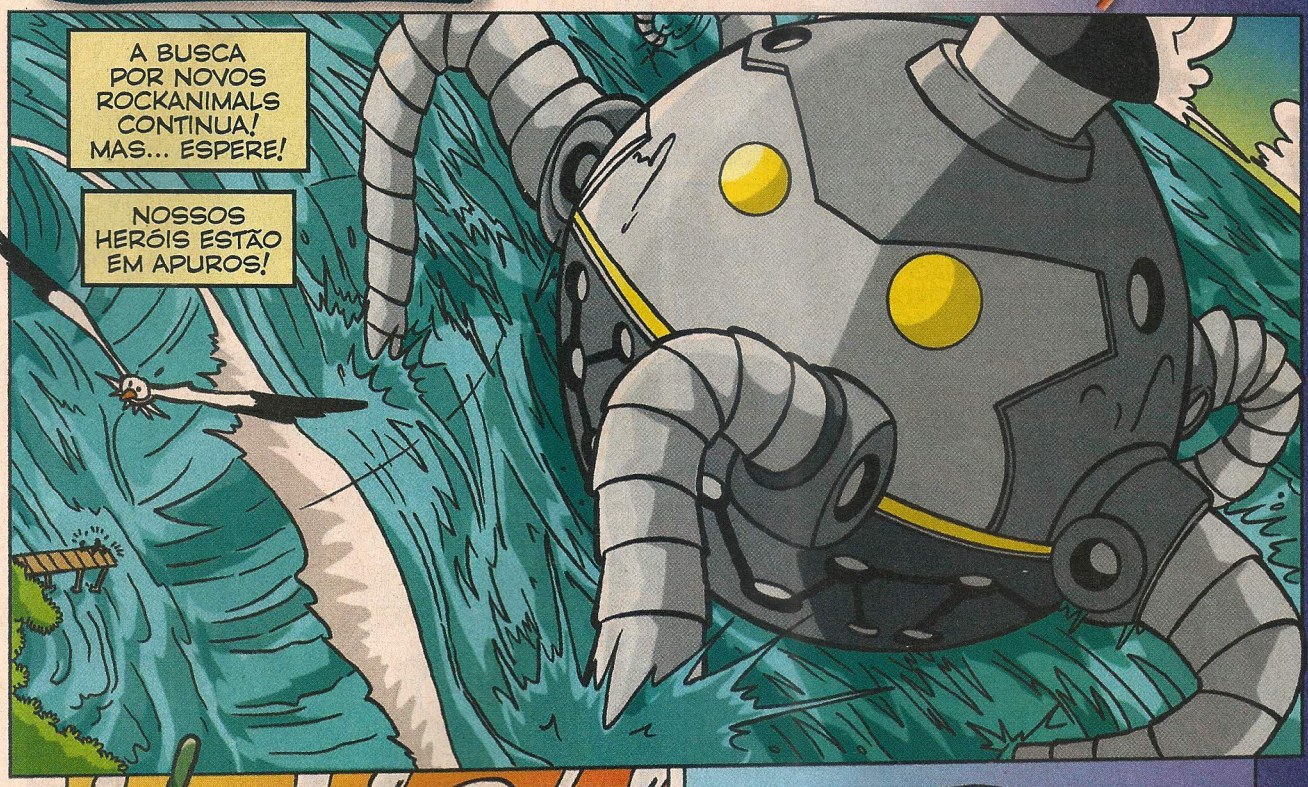
Toda quinta nas bancas.

EDITORA Abril

ROCK ANIMAL

ROCK ANIMAL

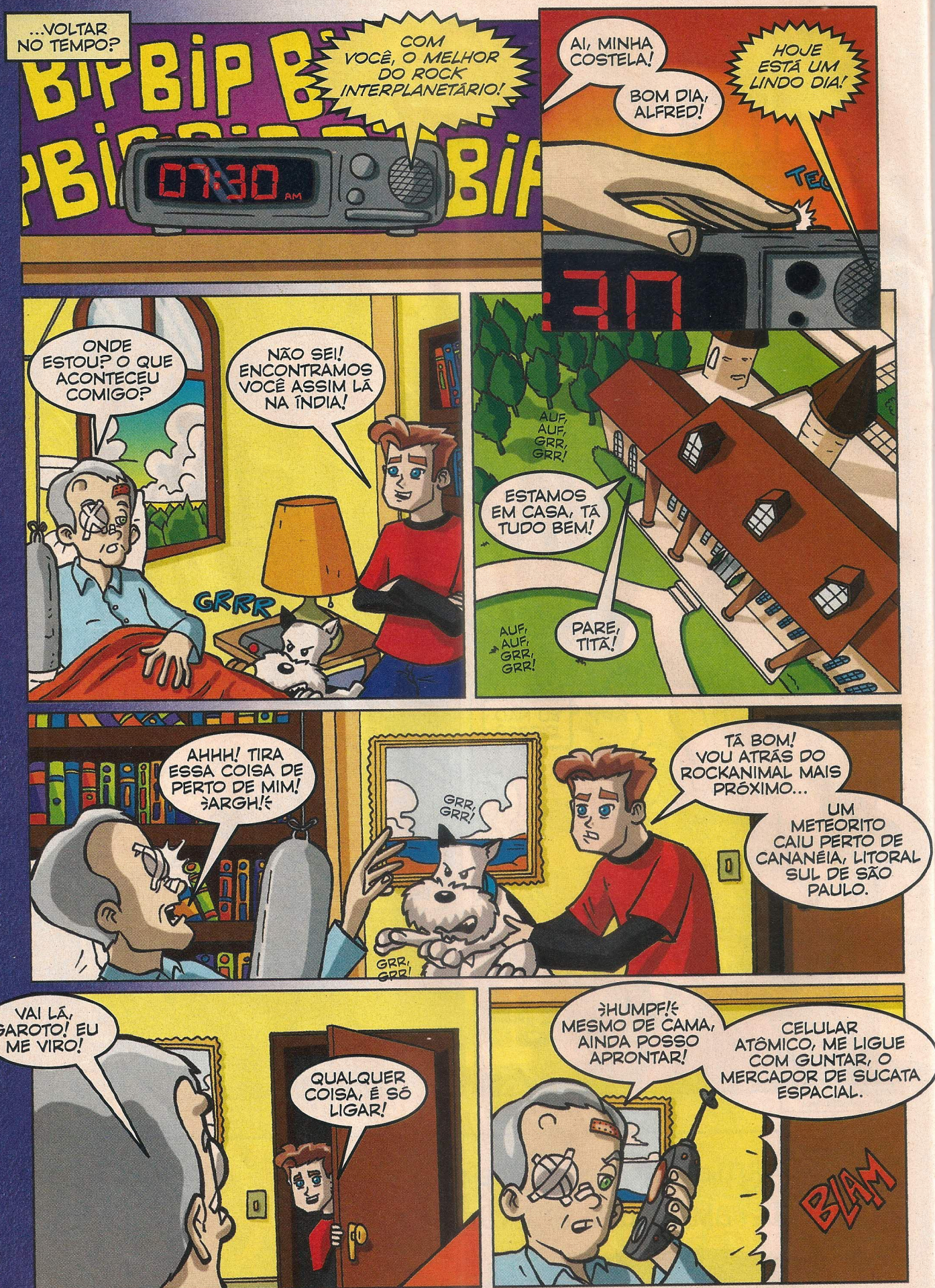
O PODER DAS PINÇAS



QUE TAL...

ROTEIRO ▸ MR. GUACHE
ARTE ▸ ESTÚDIO MOL

FRUTHOS COM MACAQUICES:
AGITE E DÊ CAMBALHOTAS ANTES DE BEBER


...VOLTAR NO TEMPO?
BIP BIP
07:30 AM
COM VOCÊ, O MELHOR DO ROCK INTERPLANETÁRIO!
AI, MINHA COSTELA!
BOM DIA, ALFRED!
HOJE ESTÁ UM LINDO DIA!
TEC
:30
ONDE ESTOU? O QUE ACONTECEU COMIGO?
NÃO SEI! ENCONTRAMOS VOCÊ ASSIM LÁ NA ÍNDIA!
GRRR
AUF, AUF, GRR, GRR!
ESTAMOS EM CASA, TÁ TUDO BEM!
PARE, TITÃ!
AUF, AUF, GRR, GRR!
AHHH! TIRA ESSA COISA DE PERTO DE MIM! ¡ARGH!¿
GRR, GRR!
GRR, GRR!
TÁ BOM! VOU ATRÁS DO ROCKANIMAL MAIS PRÓXIMO...
UM METEORITO CAIU PERTO DE CANANÉIA, LITORAL SUL DE SÃO PAULO.
VAI LÁ, GAROTO! EU ME VIRO!
QUALQUER COISA, É SÓ LIGAR!
¡HUMPF!¿ MESMO DE CAMA, AINDA POSSO APRONTAR!
CELULAR ATÔMICO, ME LIGUE COM GUNTAR, O MERCADOR DE SUCATA ESPACIAL.
BLAM

PORTO DE CANANÉIA, SÃO PAULO.

SÓ TEM UM JEITO DE ACHARMOS O ROCKANIMAL, TITÃ...

...VAMOS DE BARCO!

SÃO TRÊS HORAS DE VIAGEM ATÉ O MEIO DO MANGUE.

PENA QUE O FRIZZ NÃO ESTÁ AQUI, NÉ?

CUIDADO COM O QUE DESEJA, THÉO! HEHEHE!

FRIZZ?!

COMO CHEGOU AQUI?

SOU O MESTRE DAS FUGAS E DE ACHAR VOCÊ!

QUE TAL RELAXAR?

SÓ UM POUQUINHO!

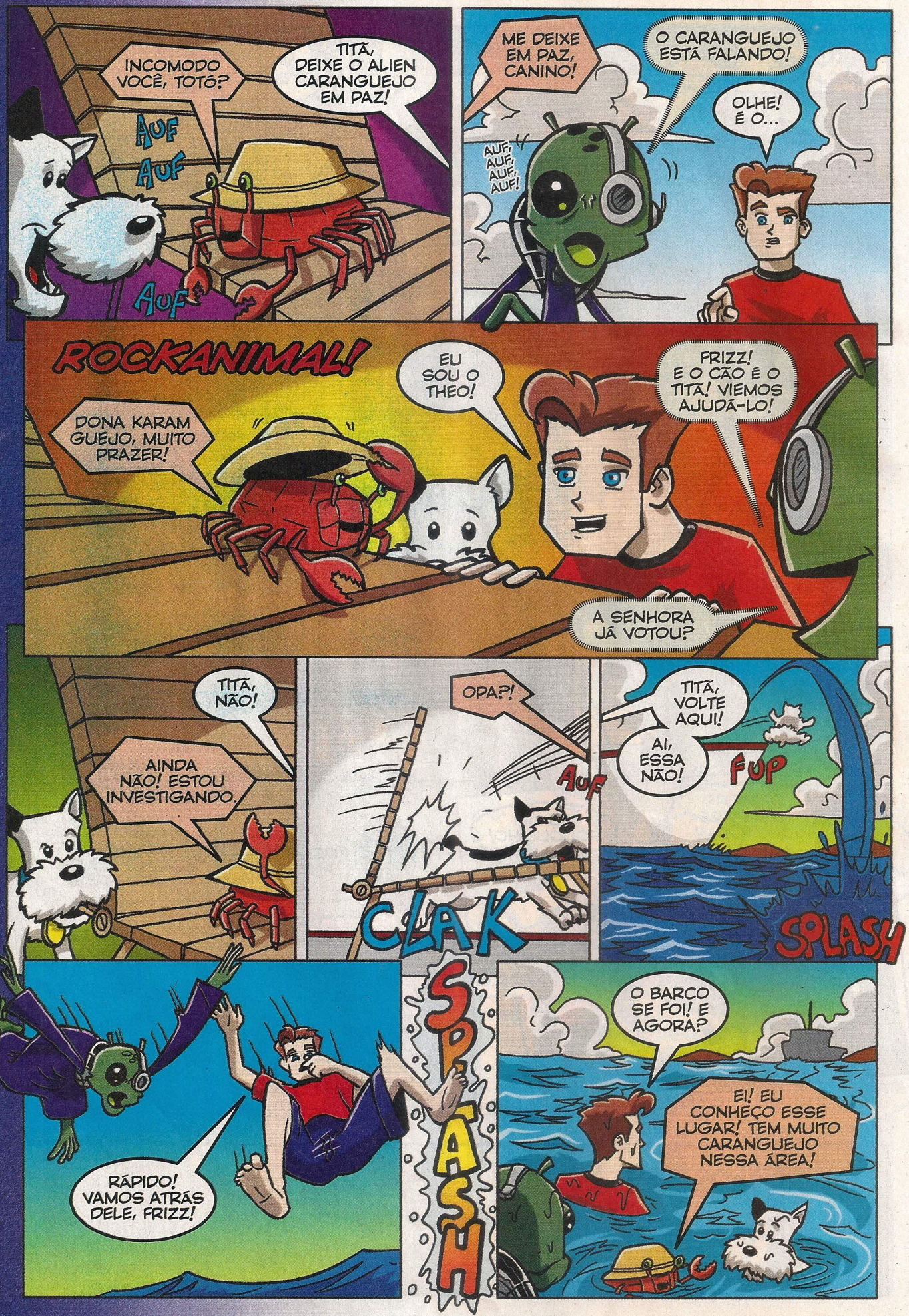
E AÍ, TITÃ?

ROCKANIMAL, AÍ VAMOS NÓS...

E ESSE NÃO VAI SER MOLE DE ACHAR! OS MANGUES SÃO GRANDES!

COM LICENÇA, ESTE LUGAR ESTÁ VAGO?

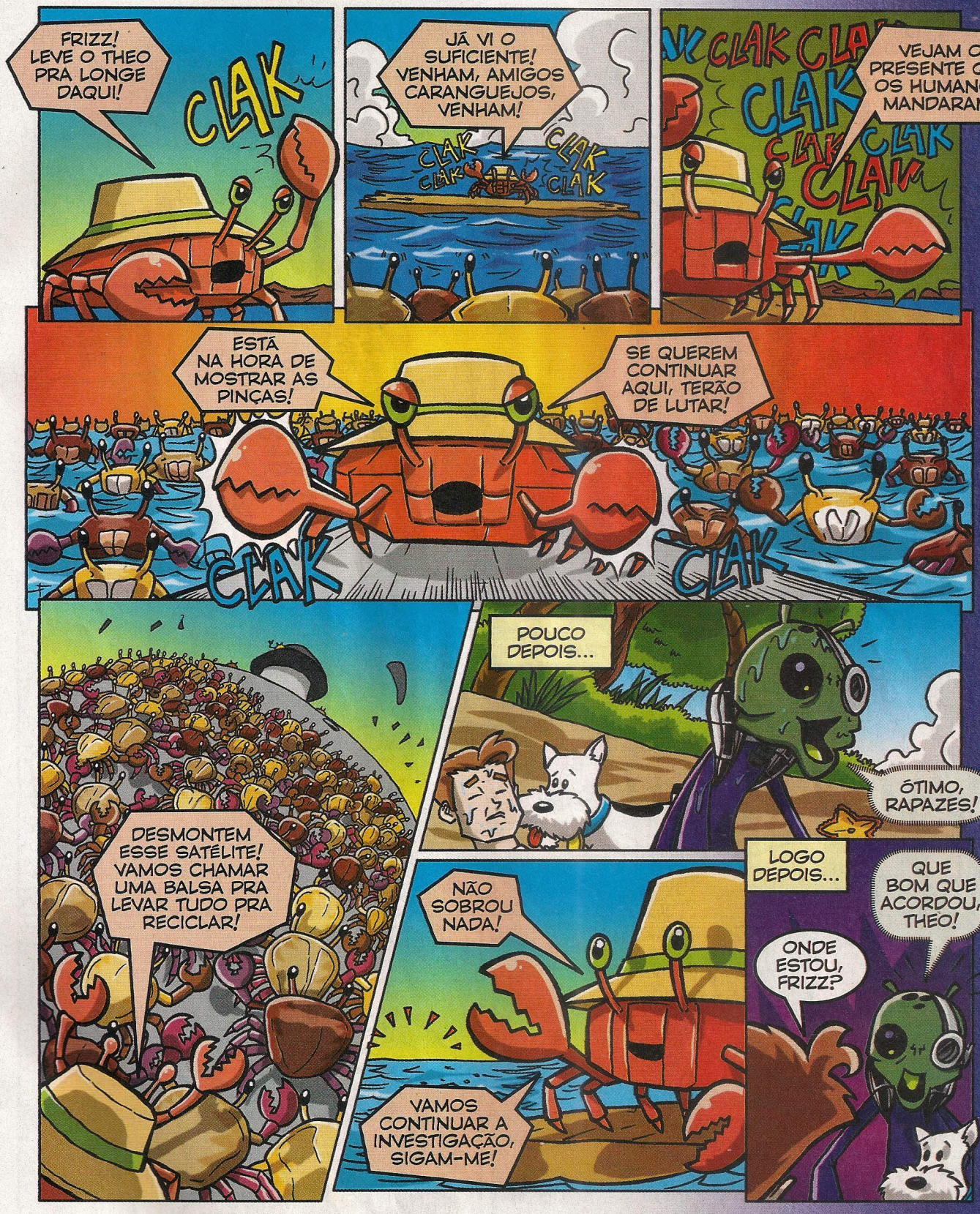
AUF AUF AUF


INCOMODO VOCÊ, TOTÓ?
TITÃ, DEIXE O ALIEN CARANGUEJO EM PAZ!
AUF
AUF
AUF
ME DEIXE EM PAZ, CANINO!
O CARANGUEJO ESTÁ FALANDO!
OLHE! É O...
AUF, AUF, AUF, AUF!
ROCKANIMAL!
DONA KARAM GUEJO, MUITO PRAZER!
EU SOU O THEO!
FRIZZ! E O CÃO É O TITÃ! VIEMOS AJUDÁ-LO!
A SENHORA JÁ VOTOU?
TITÃ, NÃO!
AINDA NÃO! ESTOU INVESTIGANDO.
OPA?!
AUF
CLAK
TITÃ, VOLTE AQUI!
AI, ESSA NÃO!
FUP
SPLASH
SPLASH
RÁPIDO! VAMOS ATRÁS DELE, FRIZZ!
O BARCO SE FOI! E AGORA?
EI! EU CONHEÇO ESSE LUGAR! TEM MUITO CARANGUEJO NESSA ÁREA!

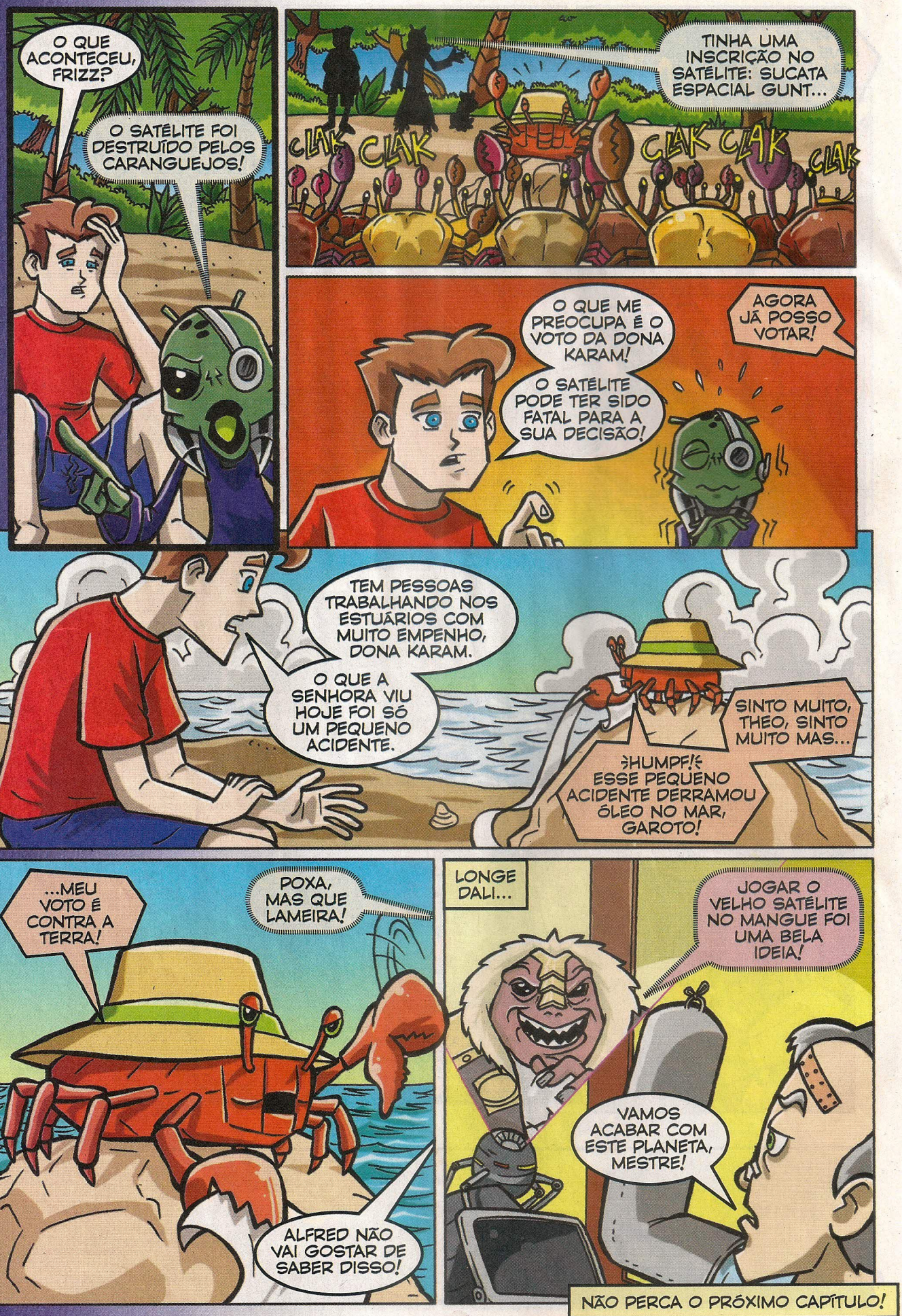
UAU! O QUE NÃO FALTA AQUI É PINÇA! HEHEHE!
LEGAL! VOCÊ VAI PODER INVESTIGAR!
EXATAMENTE! AÍ VOU EU!
CLAK
CARROS AMIGOS, SERÁ QUE PODEM RESPONDER A ALGUMAS PERGUNTAS?
?!
POR QUE ESTÃO FUGINDO? NÃO VOU TOMAR MUITO TEMPO...
NÃO SEI...
ALGUM PROBLEMA, THEO?
...ACHO QUE PODE SER UM PROBLEMA!
MAS É UM...

SEIS DELICIOSOS SABORES, COM SEIS DIVERTIDOS PERSONAGENS.
frutos
frutos

SPLASH
AINDA BEM QUE ESTA NÃO É UMA ÁREA POVOADA!
UM SATÉLITE GIGANTESCO!
NÃO POVOADA? E OS CARANGUEJOS?
OS PROBLEMAS SÓ ESTÃO COMEÇANDO, OLHEM!
AHHH! O IMPACTO CRIOU U-UMA...
CAIN
ONDA GIGANTE! AHHH!
SEGUREM FIRME! AÍ VEM ELA!
CRAS
SPLASH
THEO! GASP
AHHHHH!
THEO! DONA KARAM!
ESTAMOS AQUI, FRIZZ! AQUI!
GASP
GASP
GASP
GASP
DONA KARAM! O SATÉLITE ESTÁ VAZANDO ÓLEO!
DEVE TER SOFRIDO UMA PANE! É UMA CATÁSTROFE!
O QUÊ?
NÃO VOU DEIXAR QUE OS HUMANOS DESTRUAM ESTE PARAÍSO!
SUCATA ESPACIAL GIGANTE
BLOOOSH


FRIZZ! LEVE O THEO PRA LONGE DAQUI!
CLAK
JÁ VI O SUFICIENTE! VENHAM, AMIGOS CARANGUEJOS, VENHAM!
CLAK CLAK CLAK CLAK
CLAK CLAK CLAK CLAK CLAK
VEJAM O PRESENTE QUE OS HUMANOS MANDARAM!
ESTÁ NA HORA DE MOSTRAR AS PINÇAS!
SE QUEREM CONTINUAR AQUI, TERÃO DE LUTAR!
CLAK
CLAK
DESMONTEM ESSE SATÉLITE! VAMOS CHAMAR UMA BALSA PRA LEVAR TUDO PRA RECICLAR!
POUCO DEPOIS...
ÓTIMO, RAPAZES!
NÃO SOBROU NADA!
VAMOS CONTINUAR A INVESTIGAÇÃO, SIGAM-ME!
LOGO DEPOIS...
QUE BOM QUE ACORDOU, THEO!
ONDE ESTOU, FRIZZ?

fruThos
Direto da fruta.
fruThos
fruThos
fruThos
fruThos
fruThos
fruThos


O QUE ACONTECEU, FRIZZ?
O SATÉLITE FOI DESTRUÍDO PELOS CARANGUEJOS!
TINHA UMA INSCRIÇÃO NO SATÉLITE: SUCATA ESPACIAL GUNT...
CLAK
CLAK
CLAK
CLAK
CLAK
O QUE ME PREOCUPA É O VOTO DA DONA KARAM!
O SATÉLITE PODE TER SIDO FATAL PARA A SUA DECISÃO!
AGORA JÁ POSSO VOTAR!
TEM PESSOAS TRABALHANDO NOS ESTUÁRIOS COM MUITO EMPENHO, DONA KARAM.
O QUE A SENHORA VIU HOJE FOI SÓ UM PEQUENO ACIDENTE.
SINTO MUITO, THEO, SINTO MUITO MAS...
HUMPF! ESSE PEQUENO ACIDENTE DERRAMOU ÓLEO NO MAR, GAROTO!
...MEU VOTO É CONTRA A TERRA!
POXA, MAS QUE LAMEIRA!
ALFRED NÃO VAI GOSTAR DE SABER DISSO!
LONGE DALI...
JOGAR O VELHO SATÉLITE NO MANGUE FOI UMA BELA IDEIA!
VAMOS ACABAR COM ESTE PLANETA, MESTRE!
NÃO PERCA O PRÓXIMO CAPÍTULO!

PASSATEMPO

SETE ERROS

Resposta na página 42.

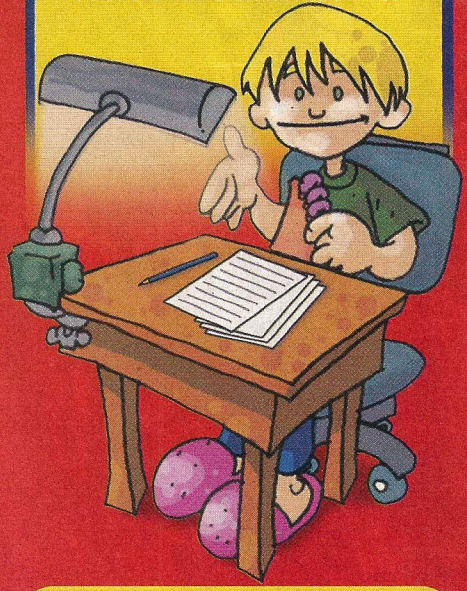
Ilustração ▸ CÉSAR CAVELAGNA

Participe mandando a sua piada para:
Revista RECREIO
Seção Piadinhas
Av. das Nações Unidas, 7221
6º andar · São Paulo - SP
CEP 05425-902
recreio.abril@atleitor.com.br

Entre em contato com a gente:

Atendimento ao leitor
Tel.: (11) 3037-4447
(de 2ª a 6ª, das 10 h às 12 h e das 14 h às 16 h)
Fax: (11) 3037-4468
E-mail
recreio.abril@atleitor.com.br

Na internet
Site
www.revistarecreio.com.br
E-mail
recreionline@abril.com.br



Faça sua assinatura e não perca nenhuma RECREIO
Venda de assinatura
Grande São Paulo
59TZ
(11) 3347-2121
e fora de SP
0800-775-2828

Atendimento ao cliente
Grande São Paulo
(11) 5087-2112
de SP 0800-775-2112

Piadinhas

A professora pede ao Pedro:
– Diga três partes do corpo com a letra Z.
Ele responde:
– Zoio, zouvido e zoreia.
E a professora:
– Pedro, adivinha sua nota! Também começa com Z.
– Ah, então, deve ser uns zoito.
Lucas Ferreira, 8 anos
São Paulo – SP

Por que o macaco entrou na lanchonete?
Para comer banana-split.
Talitha Salviano
Campo Grande – MS

Por que os dinossauros não usavam creme hidratante?
Porque as patas não cabiam no potinho.
Mateus Torres
Osasco – SP

O que é um pontinho marrom na cozinha?
Uma BROWNstemp.
Tainá Pietra Leal
Por e-mail

Qual é o cúmulo do sapateiro?
Colocar sapato no pé da mesa.
Jéssica Lourenço
Fortaleza – CE

O que o pinguim e o azarado têm em comum?
O pé frio.
Fernando de Lucca
Pelotas – RS

Qual é o planeta que está na farmácia?
O Mercúrio.
Gustavo Galvino Neto
Goiânia – GO

EDITORA Abril
Fundador: VICTOR CIVITA (1907-1990)
Presidente e Editor: Roberto Civita
Vice-Presidente Executivo: Jairo Mendes Leal
Conselho Editorial: Roberto Civita (Presidente), Thomaz Souto Corrêa (Vice-Presidente), José Roberto Guzzo
Diretor de Assinaturas: Fernando Costa
Diretora de Mídia Digital: Fabiana Zanni
Diretor de Planejamento e Controle: Auro Luís de Iasi
Diretora Geral de Publicidade: Thais Chede Soares
Diretor Geral de Publicidade Adjunto: Rogerio Gabriel Comprido
Diretor de RH e Administração: Dimas Mietto
Diretor de Serviços Editoriais: Alfredo Ogawa

Diretora Superintendente: Elda Müller
Diretor de Núcleo: René Agostinho

RECREIO

Diretora de Redação: Gisleine Carvalho

Diretor de Arte: Fernando Ramos **Editora Especial:** Mônica Pina **Editora:** Cristiane Yamazato **Repórteres:** Julia Moióli e Noêmia Lopes **Editor de Arte:** Fabio Bertolozzi **Designers:** Andrea Naliato, Bruno Lozich e Elisabete Nagahama **Atendimento ao Leitor:** Karin Bernardo **Coordenadora Administrativa:** Cristiane Pereira **Colaboraram nesta edição:** Maria Carolina Cristianini (texto), Anderson Faria, Júlia Blumenschein e Noriatsu Yoshikawa (arte) **CTI-UNI:** Eduardo Blanco (supervisor), Aldo Teixeira, Alexandre Fortunato, Cristina Negreiros, Fernando Batista, Leandro Alves, Luciano Custódio, Marcelo Tavares, Marcos Medeiros, Mario Vianna e Rogério da Veiga. **Recreio On-line Editor:** Eduardo Perácio **Designer:** Mirian Alves **Estagiário:** Rafael Santos

www.revistarecreio.com.br

SERVIÇOS EDITORIAIS
Apoio Editorial: Carlos Grassetti (Arte), Luiz Iria (infografia)
Apoio Técnico e Difusão: Bia Mendes **Dedoc e Abril Press:** Grace de Souza
Treinamento Editorial: Edward Pimenta

PUBLICIDADE CENTRALIZADA Diretores: Marcos Peregrina Gomez, Mariane Ortiz, Robson Monte, Sandra Sampaio **Executivos de Negócios:** Alessandra D´Amaro, Ana Paula Moreno, Caio Souza, Claudia Galdino, Cleide Gomes, Cristiane Tassoulas, Eliani Prado, Marcello Almeida, Marcia Soter, Marcus Vinicius, Nilo Bastos, Pedro Bonaldi, Regina Maurano, Tati Mendes, Virginia Any, Willian Hagopian **PUBLICIDADE REGIONAL Diretor:** Jacques B. Ricardo **PUBLICIDADE RIO DE JANEIRO Diretor:** Paulo Renato Simões **Gerente:** Cristiano Rygaard **Executivos de Negócios:** Beatriz Ottino, Caroline Platilha, Henri Marques, José Rocha, Rodolfo Garcia e Samara Sampaio de O. Reijnders **PUBLICIDADE NÚCLEO INFANTIL Gerente:** Maria Luiza Marot **Executivos de Negócios:** Alexandre Neto e Pricilla Thurler **MARKETING E CIRCULAÇÃO Gerente de Marketing:** Claudia Furini **Gerente de Publicação:** Tiago Afonso **Analistas de Marketing:** Guilherme Silveira e Raquel Ienaga **Estagiário:** Bruno Scaravelli **Gerente de Eventos:** Eliana Villar **Analista:** Marina Barrionuevo **Estagiária:** Tatiane de Deus **Gerente de Circulação Avulsas:** Maria Helena Couto **Gerente de Circulação Assinaturas:** Andrea Lopes **LICENCIAMENTO:** Paulo Alves, Vanessa Weitman **PLANEJAMENTO, CONTROLE E OPERAÇÕES Gerente:** Ana Kohl **Consultora:** Renata Antunes **Processos:** Igor Ismael Assan, Eduardo Leite Scutellaro **ASSINATURAS Diretor de Atendimento e Relacionamento com o Cliente:** Fabian S. Magalhães **Operações de Atendimento ao Consumidor:** Malvina Galatovic **RH Diretora:** Claudia Ribeiro **Consultora:** Fernanda Titz **Gerente de Projetos Especiais:** Beatriz Costa

Em São Paulo: Redação e Correspondência: Av. das Nações Unidas, 7221, 6º andar, Pinheiros, CEP 05425-902, tel. (11) 3037-2000, fax (11) 3037-4468 **Publicidade São Paulo** www.publiabril.com.br **Classificados** 0800-701-2066, Grande São Paulo tel. (11) 3037-2700 **ESCRITÓRIOS E REPRESENTANTES DE PUBLICIDADE NO BRASIL: Central-SP** tel. (11) 3037-6564; **Bauru** Gnottos Mídia Representações Comerciais, tel. (14) 3227-0378; **Belém** Midiasolution Belém, tel. (91) 3222-2303; **Belo Horizonte** Escritório tel. (31) 3282-0630; **Triângulo Mineiro** F&C Campos Consultoria e Assessoria Ltda., tel. (16) 3620-2702; **Blumenau** M. Marchi Representações, tel. (47) 3329-3820; **Brasília** Escritório tel. (61) 3315-7554, Representante Carvalhaw Marketing Ltda., tel. (61) 3426-7342; **Campinas** CZ Press Com. e Representações, tel. (19) 3251-2007; **Campo Grande** Josimar Promoções Artísticas Ltda., tel. (67) 3382-2139; **Cuiabá** Agronegócios Representações Comerciais, tel. (65) 8403-0616; **Curitiba** Escritório tel. (41) 3250-8000, Representante Via Mídia Projetos Editoriais Mkt. e Repres. Ltda., tel. (41) 3234-1224; **Florianópolis** Interação Publicidade Ltda., tel. (48) 3232-1617; **Fortaleza** Midiasolution Repres. e Negoc. tel; (85) 3264-3939; **Goiânia** Middle West Representações Ltda., tel. (62) 3215-5158; **Manaus** Paper Comunicações, tel. (92) 3656-7588; **Maringá** Atitude de Comunicação e Representação, tel. (44) 3028-6969; **Porto Alegre** Escritório tel. (51) 3327-2850, Representante Print Sul Veículos de Comunicação Ltda., tel. (51) 3328-1344; **Recife** MultiRevistas Publicidade Ltda., tel. (81) 3327-1597; **Ribeirão Preto** Gnottos Mídia Representações Comerciais, tel. (16) 3911-3025; **Rio de Janeiro** tel. (21) 2546-8282; **Salvador** AGMN Consultoria Public. e Representação, tel. (71) 3311-4999; **Vitória** Zambra Marketing Representações, tel. (27) 3315-6952

PUBLICAÇÕES DA EDITORA ABRIL: Almanaque Abril, Ana Maria, Arquitetura e Construção, Atividades, Aventuras na História, Boa Forma, Bons Fluidos, Bravo!, Capricho, Casa Claudia, Claudia, Contigo!, Disney, Elle, Estilo, Exame, Exame PME, Frota S/A, Gloss, Guia do Estudante, Guias Quatro Rodas, Info Corporate, Info, Loveteen, Manequim, Manequim Noiva, Men's Health, Minha Novela, Mundo Estranho, National Geographic, Nova, Placar, Playboy, Quatro Rodas, Recreio, Revista A, Revista da Semana, Runner's World, Saúde!, Sou Mais Eu!, Superinteressante, Tititi, Veja, Veja Rio, Veja São Paulo, Vejas Regionais, Viagem e Turismo, Vida Simples, Vip, Viva! Mais, Você S/A, Women's Health **Fundação Victor Civita:** Nova Escola

RECREIO (ISSN 1517-7467), ano 9, nº 460 é uma publicação semanal da Editora Abril S.A. **Edições anteriores:** Venda exclusiva em bancas, despesa de remessa. Solicite ao seu jornaleiro. Distribuída em todo o país pela Dinap S.A. Distribuidora Nacional de Publicações, São Paulo. **RECREIO** não admite publicidade redacional. Código DINAP - 12788/1.

Serviço ao Assinante: Grande São Paulo: (11) 5087-2112
Demais localidades: 0800-775 2112 www.abrilsac.com
Para assinar: Grande São Paulo: (11) 3347-2121
Demais localidades: 0800-775 2828 www.assineabril.com.br

IMPRESSA NA DIVISÃO GRÁFICA DA EDITORA ABRIL S.A.
Av. Otaviano Alves de Lima, 4400, Freguesia do Ó, CEP: 02909-900, São Paulo, SP

IVC | FIPP | ANER

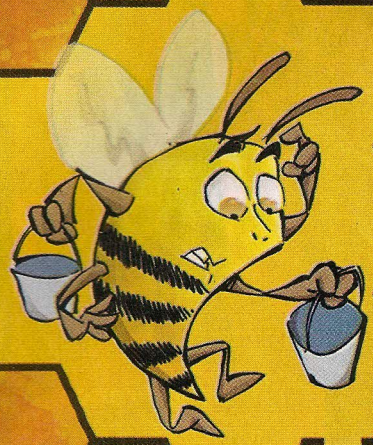
Abril
Presidente do Conselho de Administração: Roberto Civita
Presidente Executivo: Giancarlo Civita
Vice-Presidentes: Arnaldo Tibyriçá, Douglas Duran, Marcio Ogliara, Sidnei Basile

www.abril.com.br

PASSATEMPO

LABIRINTO

Ajude a abelha a chegar até o néctar das flores.



Resposta na página 42.

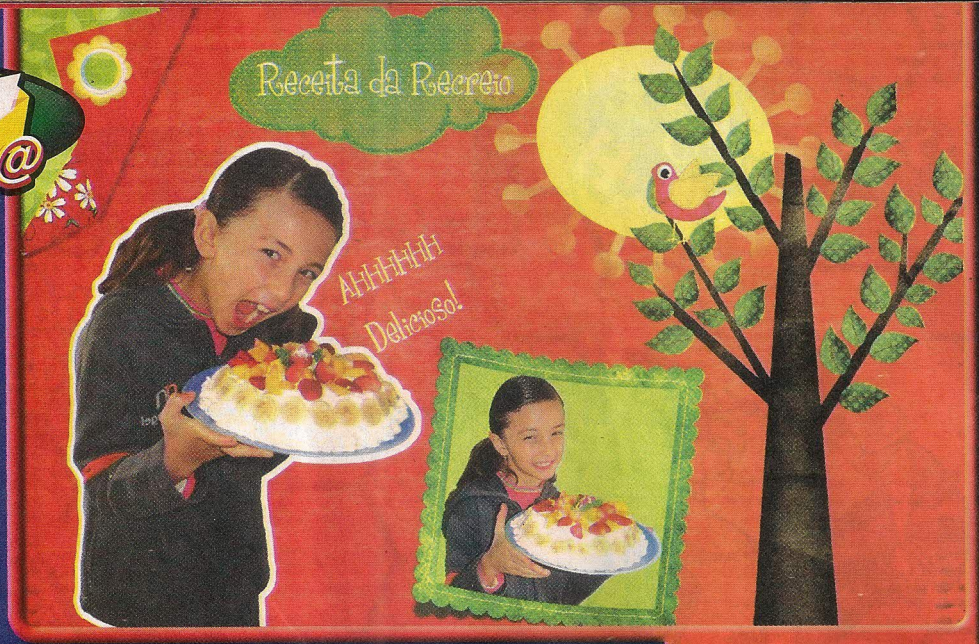
Ilustração ▸ MÁRCIO GUERRA

CORREIO @

ESCREVA PARA A GENTE:

Revista RECREIO
Av. das Nações Unidas, 7221 • 6º andar
São Paulo • SP
CEP 05425-902

E-mail:
recreio.abril@atleitor.com.br

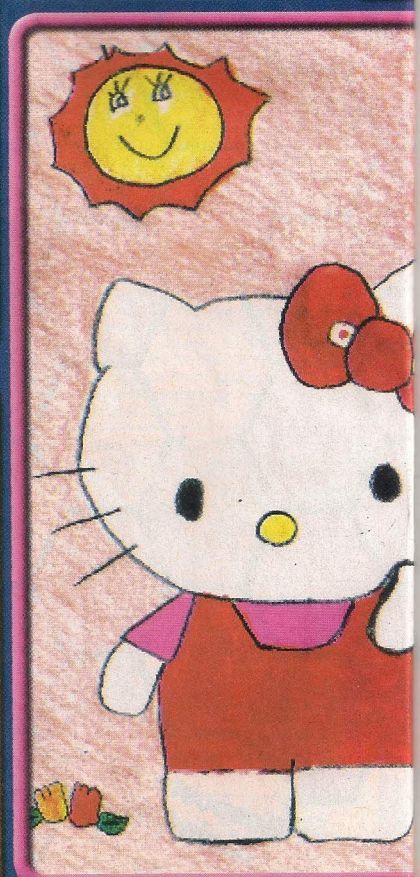


A Nicolle Franco, de 8 anos, gosta de testar as delícias do *Mão na Massa*.
SÃO PAULO – SP

Olá! Eu adoro ler as tirinhas! Gostaria de conferir mais notícias sobre Ben 10, os próximos lançamentos do cinema e mais dicas de jogos para PS2.
JOSÉ EDUARDO PEREIRA, 9 ANOS
SÃO PAULO – SP

Turma, sou hiperfã da RECREIO e adoro as Animatiras!
PEDRO LUIZ DE ANDRADE
SANTA CRUZ – RN

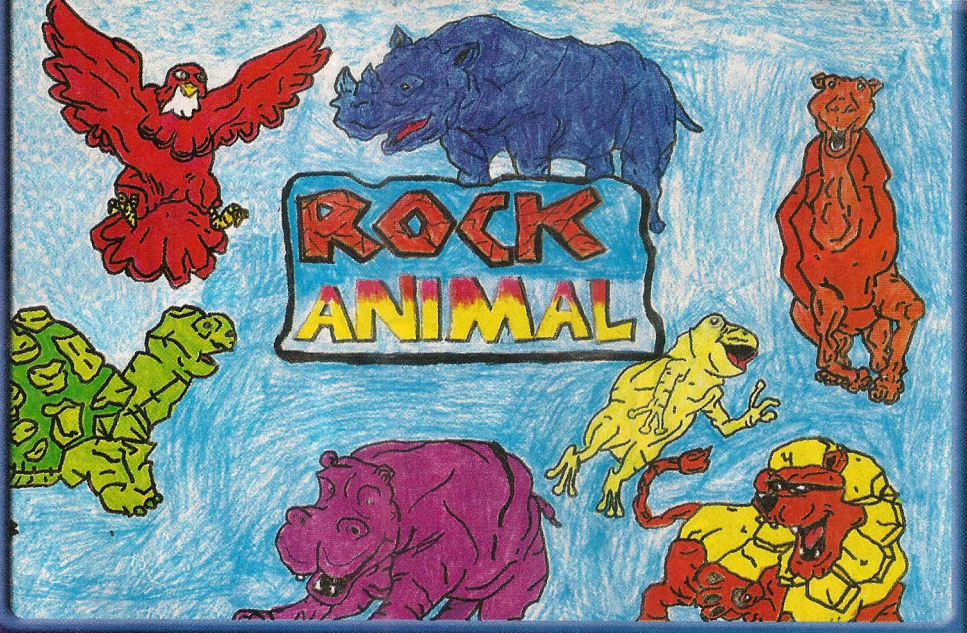
A Letícia Rafaela quer mais matérias sobre Pokémon.
SOROCABA – SP



O pókefã Caique Lucas A. Maciel quer ler mais sobre a série.
SÃO PAULO – SP

O João Pedro curte as aventuras dos Power Rangers.
MAFRA – SC

A Cindy Torres Amaral é fã da Hello Kitty.
SÃO PAULO – SP



Nova mensagem

Enviar

Para: recreio.abril@atleitor.com.br

Somos amigas e colecionadoras do ROCKANIMAL. Não vemos a hora de completar a nossa coleção!
Isa e Gabriely

Faço todas as coleções da RECREIO e estou adorando saber mais sobre os bichos.
Saulo Fernandes Marini

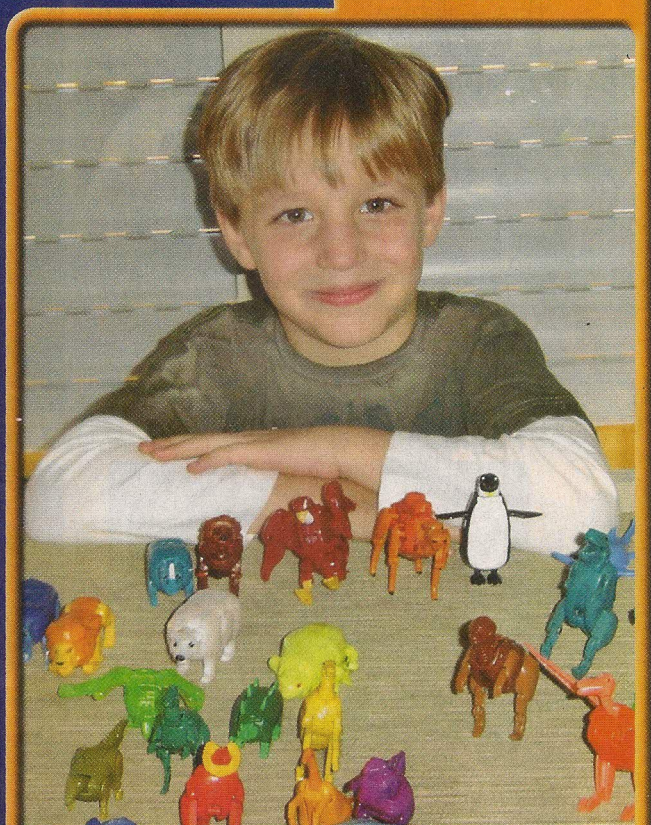
Curto muito Ben 10 e gostaria de ler mais matérias sobre ele.
Alberto Araújo de Caux, 11 anos
IPATINGA – MG

O Pedro Vitor Abreu e Silva adora brincar com os ROCKANIMALS!
POR E-MAIL

Curto muito as tirinhas, os passatempos e as curiosidades!
CAIO LUIZ FARETO
SANTANA DE PARNAÍBA – SP

Este é o Otávio Oliveira. Ele adora fazer as coleções da RECREIO.
PELOTAS – RS

O Ramon Gabriel gosta de ler a RECREIO e de desenhar.
RIBEIRÃO PIRES – SP



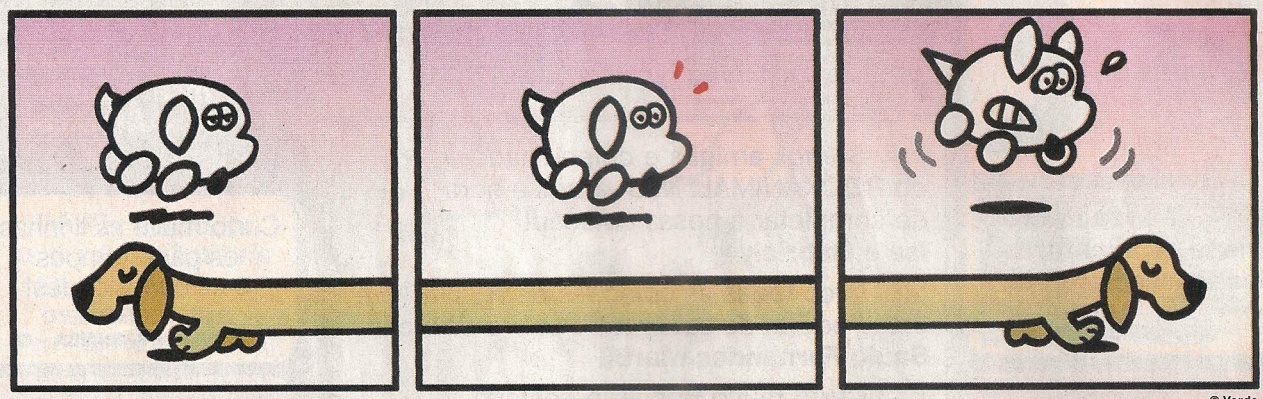
tirinhas!

Animatiras

© Editora Abril S.A.

por **Jean Galvão**

Gordura



© Verde

por **Verde**

Anabel

© Lancast

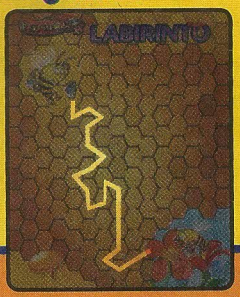
por **Lancast**

SOLUÇÃO DOS PASSATEMPOS

Páginas 22 e 23

Página 37

Página 39



TODO O MUNDO DISNEY-PIXAR EM UM SÓ ÁLBUM!

© Disney/Pixar

Você já imaginou todos os sucessos Disney/Pixar num só álbum de figurinhas? As melhores imagens de Wall-E, Carros, Toy Story 1 e 2, Monstros S.A., Os Incríveis, Ratatouille e Vida de Inseto: pela primeira vez juntos para você colecionar.

Disney · Pixar

EDITORA Abril

BR PETROBRAS
APRESENTA
O FILME MAIS ANIMADO DAS FÉRIAS
O Grilo Feliz e os
INSETOS GIGANTES
www.ogrilofeliz.com.br
Verifique classificação indicativa.
9 DE JANEIRO NOS CINEMAS
20th CENTURY FOX
PETROBRAS
BNDES
C&A
BESNI
Eurofarma
REDECARD
tilibra
LORENZETTI
ancine
ancine
SÃO PAULO
Ministério da Cultura
BRASIL GOVERNO FEDERAL
DOLBY DIGITAL